



## DJ00823 Nájdi chrobáka – kresliaca hra

**Vek:** 6 – 99 rokov

**Počet hráčov:** 4 (2 tímy)

**Obsah hry:** 20 dielikov s hmyzom, 40 kariet, 2 poznámkové bloky a 2 ceruzky.



### Hra pre 4 hráčov

**Princíp hry:** Rozdeľte sa do tímov po 2 hráčoch. Jeden hráč kreslí a druhý háda. Hráči, ktorí kreslia musia čo najrýchlejšie a najzrozumiteľnejšie nakresliť hmyz zobrazený na karte tak, aby ho spoluhráč našiel medzi dielikmi s hmyzom rozloženými na stole.

**Cieľ hry:** Byť prvým tímom, ktorý získa 10 kariet.

### Príprava hry:

Rozdeľte sa do tímov po 2 hráčoch. Každý tím sa skladá z jedného hráča – hráča „A“, ktorý kreslí a druhého hráča – hráča „B“, ktorý háda. Každý tím si vezme poznámkový blok a ceruzku.

Rozložte 20 dielikov s hmyzom doprostred stola tak, aby boli viditeľné pre všetkých hráčov.

Zamiešajte karty, vytvorte z nich balíček a položte ho obrázkom dole vedľa dielikov s hmyzom.

### Priebeh hry:

Každý tím sa rozhodne, kto bude hráčom „A“ v 1. kole hry. Každý z hráčov „A“ vytiahne jednu kartu. Pozrú sa na kartu, ktorú vytiahli, zapamätajú si ju a položia ju vedľa seba, obrázkom dole. Pozor: Hráči „B“ nesmú vidieť karty, ktoré si vytiahli hráči „A“. Hneď ako sú oba tímy pripravené, začnú hráči „A“ súčasne kresliť hmyz, ktorý je na kartách, ktoré si vytiahli.

**Pozn.:** Hráči „A“ sa môžu kedykoľvek pozrieť na vytiahnuté karty a dbajú na to, aby ich neukázali hráčom „B“ zo svojho tímu.

Všetci hráči „B“ súčasne sa snažia nájsť hmyz, ktorý hráč „A“ v jeho tíme kreslí, medzi dielikmi s hmyzom uprostred stola. Hneď ako si hráč „B“ myslí, že našiel hmyz, ktorý kreslí hráč „A“ z jeho tímu, zavolá „Mám chrobáka!“ a ukáže na príslušný dielik s hmyzom na stole.

Hráč „A“ skontroluje, či uhádol správne:

- Pokiaľ je to správny hmyz: **Výborne!** Tím vyhráva kartu, ktorú vytiahol hráč „A“ a ponechá si ju pred sebou. Súperov tím odloží svoju kartu späť do spodu balíčku.
- Pokiaľ je to zlý hmyz: **Smola!** Tím dá kartu, ktorú vytiahol hráč „A“ členom súperovho tímu a tí si ju ponechajú pred sebou ako kartu, ktorú vyhrali. Súperov tím odloží kartu, ktorú si vytiahol, späť do spodu balíčka.

Hráči „A“ a „B“ si vymenia roly a začína nové kolo hry.

**Tip:** Hmyz má rôzne tvary, vzory a počet očí a nôh. Pri kreslení sa zamerajte na tvar, vzor a počet očí a nôh, aby ste pomohli členovi tímu rozpoznať správny hmyz.

**Koniec hry:** Víťazí tím, ktorý získal ako prvý 10 kariet.

### Variant hry pre 3 alebo 5 hráčov:

V každom kole kreslí len jeden hráč a ostatní súťažia o nájdenie správneho dielika s hmyzom.

Hráč, ktorý kreslí vytiahne kartu z balíčka a začne kresliť hmyz, ktorý je na karte. Ostatní hráči sa snažia nájsť nakreslený hmyz medzi dielikmi s hmyzom uprostred stola.

Hneď ako si jeden hráč myslí, že našiel hmyz, zavolá „Mám chrobáka!“ a ukáže na príslušný dielik s hmyzom na stole.

- Pokiaľ je to správny hmyz: **Výborne!** Obaja hráči – hráč, ktorý kreslí i hráč, ktorý hmyz našiel, vyhrávajú kartu (hráč, ktorý kreslí vyhráva kartu, ktorú vytiahol z balíčka a hráč, ktorý hmyz našiel, si vezme jednu kartu z balíčka).
- Pokiaľ je to zlý hmyz: **Smola!** Hráč, ktorý hádal zle, nesmie hrať po zvyšok kola hry. Hráč, ktorý kreslí a ostatní hráči pokračujú v hre.

Pokiaľ nikto nenájde správny dielik s hmyzom, nikto nevyhrá kartu a karta sa vyradí z hry.

**Koniec hry:** Pokiaľ hrajú 3 hráči, hra končí, hneď ako každý hráč kreslil päťkrát. Pokiaľ hrá 5 hráčov, hra končí, hneď ako každý hráč kreslil štyrikrát. Víťazí hráč, ktorý získal najviac kariet.

**Autor hry:** Babayaga