

Haba_302808 Rhino Hero – Super Battle

Zábavná 3D hra na zručnosť pre 2 – 4 superhrdinov od 5 do 99 rokov.

Dĺžka hry: 10 – 20 min.

Autori hry: Scott Frisco, Steven Strumpf

Licencia: Excel Global Development

Ilustrácie: Thies Schwarz

Superhrdina nosorožec je späť v akcii! A tentoraz sa k nemu pridali ďalší superhrdinovia, priatelia Giraffe Boy, Big E. a Batguin. Superhrdinovia spoločne stavajú závratne vysoký mrakodrap. Podarí sa im vyšplhať na toľko poschodí mrakodrapu? Len v prípade, že bol starostlivo postavený a hrdinovia majú pevnú ruku. Neradujte sa ale príliš skoro; bitky vás môžu poslať rýchlo späť dole. Získajte medailu superhrdinu a zastavte protivné opice – len tak sa môžete stať superhrdinom!

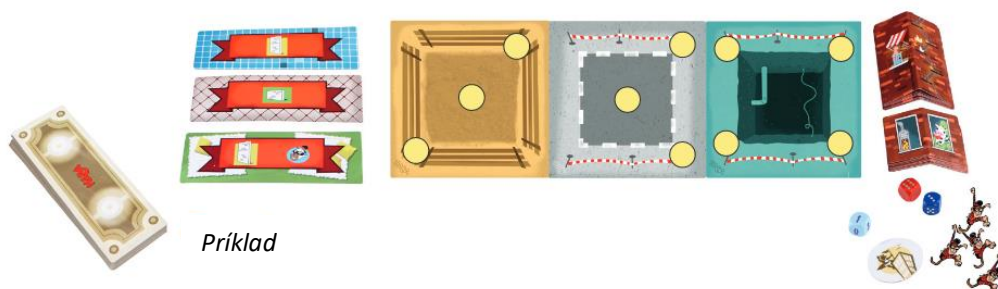
Obsah hry



Pred prvou hrou: Opatrne oddel'te opice a medaily z kartónovej dosky.

Príprava hry

Položte doprostred stola tri herné dosky do radu vedľa seba tak, aby žlté guľaté body, na ktorých sa bude stavať, smerovali nahor. Zamiešajte karty s podlažím a rozdajte tri karty každému hráčovi. Hráči si držia karty v ruke tak, aby ich ostatní spoluhráči nevideli. Položte tri ďalšie karty s podlažím na stôl, obrázkami nahor, a zo zostávajúcich kariet vytvorte doberací balíček, v ktorom obrázky na kartách smerujú nadol. Karty nízkych a vysokých stien nechajte položené blízko hernej dosky. Každý hráč si vyberie svojho superhrdinu a postaví ho pred seba. Zostávajúcich superhrdinov vráťte späť do škatule od hry. Pripravte si kocky, opice a medailu.



Príklad

Priebeh hry

Hra prebieha v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý vie najlepšie šplhať. Jeden ťah sa skladá zo šiestich krokov:

1. Stavaj!
2. Útok opice?
3. Šplhaj na mrakodrap!
4. Super bitka?
5. Medaila pre superhrdinu?
6. Vezmi si ďalšiu kartu s podlažím

1. Stavaj!

Zvoľte si jednu zo svojich kariet podlaží, ktorú budete pridávať na mrakodrap. Symboly navrch karty ukazujú, koľko a akých stien potrebujete, aby ste umiestnili toto podlažie navrch mrakodrapu.



Tento symbol znamená: použi nízku stenu.



Tento symbol znamená: použi vysokú stenu.

Vezmite si potrebnú stenu/steny a postavte ich podľa nasledujúcich pravidiel:

- Stena môže byť postavená iba na žltých bodoch vyznačených na hracej doske. Stena sa musí miesta aspoň dotýkať. Na každom bode môže stáť iba jedna stena.
- Neskôr môžu byť steny umiestnené na už postavených podlažiach bez obmedzenia na ich umiestnenie. Môžete tiež miešať steny (napr. použiť jednu nízku a jednu vysokú stenu, jednu umiestniť na hracu dosku a druhú na už postavené podlažie).
- Musíte postaviť všetky steny zobrazené na symboloch takým spôsobom, aby ste vaše karty s podlažím mohli umiestniť **horizontálne** navrch týchto stien.
- Podlažia môžu smerovať ľubovoľným smerom, nemusia byť vyrovnané s okrajmi hernej dosky.
- Neskôr sa v hre môžu podlažia ľahko prekrývať. To je povolené len pokiaľ podlažie neslúži ako podpora.
- Steny musíte umiestniť tak, aby boli poschodia prístupné pre všetky figúrky.
- Hráči môžu na stavbu používať obe ruky – jednoducho odložia ostatné svoje karty s podlažím obrázkami nadol pred seba.

Príklad:

Podlažia s týmito dvoma symbolmi nemôžu byť položené takto:



Takto áno:



Podlažie s týmto symbolom môže byť položené takto:



Postavili ste steny a podlažia bez toho, aby vám časť mrakodrapu spadla alebo sa celý mrakodrap zrútil? Potom je čas na bod č. 2.

2. Útok opice?

Má podlažie, ktoré staviate, na sebe symbol opice?

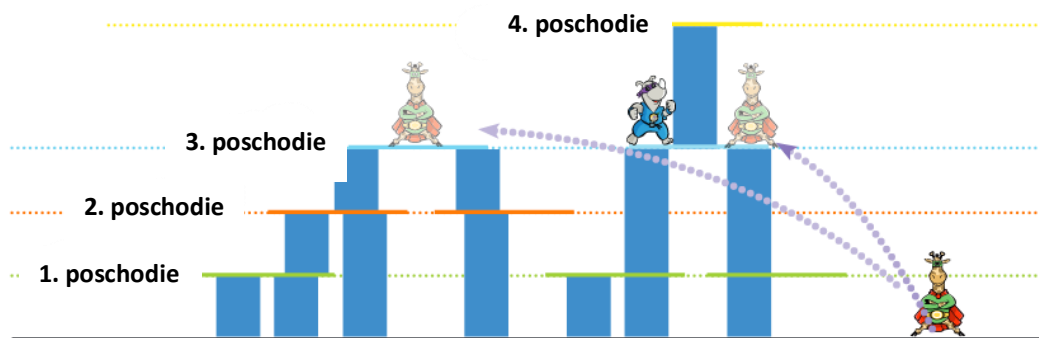


Potom si **musíte** vziať zo zásobníka opicu a opatrne ju zavesiť kamkoľvek na toto podlažie, za jej chvost alebo ruku. Pokiaľ spadne, skúste to znovu, dokiaľ nebude opica stabilne visieť. Neskôr, ako hra prebieha, môže zásoba opíc dôjsť. V tom prípade vezmite inú opicu, ktorá už visí na budove a zavesíte ju na podlažie, ktoré ste práve postavili. Pokiaľ nič nespadne, posuňte sa k fáze č. 3.



3. Šplhaj na mrakodrap!

Teraz hodte svetlomodrou kockou. Kocka ukáže, koľko poschodí môže váš hrdina zdoľať alebo sa naopak posunúť nadol (pokiaľ kocka ukazuje -1). To záleží na tom, koľko poschodí má mrakodrap, pokiaľ sa na neho dívate zo strany. Všetky podlažia, ktoré sú v rovnakej výške, sa počítajú ako jedno poschodie. Jedno poschodie sa môže skladať z viac podlaží (blízko seba alebo ďalej od seba), alebo iba z jedného.



Príklad:

Max hodil kockou a padlo mu číslo 3. Môže posunúť svojho superhrdinu Giraffe Boy zospodu do tretieho poschodia. Nezáleží na tom, na ktorú z kariet s podlažím na treťom poschodí hrdinu postaví.

Dôležité:

- Bez ohľadu na to, kde figurka stojí, celé poschodie mrakodrapu je považované za celok.
- Pokiaľ je na jednom poschodí viac kariet s podlažím, môžete si zvoliť, kam postavíte svojho superhrdinu.
- Pokiaľ váš hrdina vyšplhá na najvyššie poschodie mrakodrapu, zostávajúci pohyb podľa kocky sa nevyužije.
- Pokiaľ je váš superhrdina úplne dole a na kocke padla -1, potom superhrdina zostáva tam kde je.

4. Super bitka?

Postavili ste vášho superhrdinu na nové poschodie? Teraz sa pozrite poriadne – je na rovnakom poschodí tiež iný superhrdina? Skontrolujte celú šírku mrakodrapu! Pokiaľ je odpoveď áno, je čas na bitku dvoch superhrdinov. Ako novo prichádzajúci do tohto poschodia sa stávate útočníkom:



1. Ako útočník dostanete červenú kocku; obranca dostane modrú kocku.
2. Oba hodíte kockou v rovnaký čas. Hráč, ktorý hodil vyššie číslo víťazí a zostáva stáť na tomto poschodí, druhý hráč sa musí posunúť o poschodie nižšie.
3. Pokiaľ sa hráč, ktorý prehral, posunie do poschodia, kde sa už nachádza iný hrdina, nastáva ďalšia bitka! Takto hra pokračuje... Novo prichádzajúci je vždy útočníkom.

Príklad: V tomto príklade je vidieť bitku superhrdinu Giraffe Boy proti nosorožcovi. Max je útočníkom a použije červenú kocku, Felix, ktorý hrá s nosorožcom, je obranca a použije svetlomodrú kocku.



5. Medaila pre superhrdinu?

Nachádza sa váš superhrdina tesne na konci ťahu najvyššie zo všetkých hrdinov? V tom prípade získavate medailu pre superhrdinu. Na začiatku hry si ju vezmete zo zásob, neskôr v priebehu hry sa medaila odovzdáva medzi hráčmi.



6. Vezmi si ďalšiu kartu s podlažím!

Na konci vášho ťahu si vezmite ďalšiu kartu s podlažím tak, aby ste mali v ruke opäť tri. Môžete si vziať buď kartu z doberacieho balíčka, alebo si vybrať jednu z troch kariet, ktoré ležia na stole otočené obrázkom nahor. Pokiaľ si vyberiete túto odkrytú kartu, okamžite nahradte prázdne miesto novou kartou z doberacieho balíčka.

Potom je na rade ďalší hráč.

Koniec hry

Hra končí v okamžiku...

... keď niektorý z hráčov spôsobil, že sa mrakodrap čiastočne alebo úplne zrútil, bez ohľadu na to, kedy. Hráč, ktorý má v tej chvíli pri sebe medailu superhrdinu, zvíťazil. **Ale:** pokiaľ hráč, ktorý má medailu superhrdinu je ten, kto spôsobil zrútenie mrakodrapu, potom sú víťazmi **všetci ostatní** hrdinovia spoločne.

alebo

... hneď ako už nie je žiadna karta s podlažím k dispozícii, hráči sa zbavili všetkých svojich kariet s podlažím, alebo ich nemôžu nikam umiestniť. Posledné kolo sa dokončí a víťazí hráč s medailou superhrdinu.

FAQ:

Čo sa stane, ak hráč nemôže použiť žiadne zo svojich podlaží, pretože steny, ktoré sú na to potrebné, nemožno nikam postaviť?

Hráč sa zdrží tohto kola a môže vymeniť svoje karty s podlažím – vráti jednu, dve alebo tri svoje karty do doberacieho balíčka. Hráč si teraz vytiahne z doberacieho balíčka zodpovedajúci počet nových kariet s podlažím, alebo si vyberie z položených kariet otočených obrázkami nahor. V tomto prípade nahradí uvoľnené miesto novou kartou z doberacieho balíčka.

Čo sa stane, pokiaľ jedna alebo viac opíc omylom spadne z mrakodrapu počas stavania?

Hráč, ktorý je na ťahu, musí zavesiť spadnutú opicu späť kamkoľvek na mrakodrap, a jeho ťah pokračuje.

Stratím medailu, pokiaľ je moja figúrka v prvom poschodí a na kocke mi padla –1?



Áno, v tom prípade musíte posunúť vašu figúrku nadol a vrátiť medailu späť do zásobníka.

Čo sa stane, keď nastane výnimočná situácia, že žiadny hráč nemá na konci hry medailu superhrdinu?

V tom prípade všetci hráči prehrali. Spojte všetky sily svojich superhrdinov a začnete hrať ihneď novú hru!

Tipy

Pokiaľ hrajú mladší hráči, môžete...

...pred začiatkom hry vyradiť karty s podlažím, ktoré na sebe majú tieto dva  +  symboly a hrať bez opíc.

...ignorovať znamienko mínus na kocke a pokiaľ na kocke padne –1, posuniete svojho superhrdinu o poschodie vyššie.

Hru si môžete trochu sťažiť...

...tým, že budete stavať na herných doskách, ktoré ukazujú menej než 10 bodov, na ktorých je možné stavať. Na začiatku hry položte tri herné dosky vedľa seba v ľubovoľnom natočení. Ak sú na doskách zobrazené iba červené východiskové body, na ktorých je možno stavať, potom je tu iba päť východiskových bodov a zvolili ste si najťažšie počítačové nastavenie...

...a/alebo sa dohodnete, že budete na stavbu používať iba jednu ruku. A ešte ťažšia hra bude, pokiaľ budú hráči používať tú ruku, ktorá je ich nedominantná!

Hra je pestrejšia...

...pokiaľ ju skombinujete s hrou "Rhino Hero". Steny z tejto hry môžete použiť ako nízke steny. A pokiaľ použijete jednu figúrku hrdinu nosorožca navyše, môže hru hrať 5 hráčov.