



DJ05082 Komu to patrí? – kartová hra

Vek: 4 – 12 rokov

Počet hráčov: 2 – 5 hráčov

Obsah hry: 36 kariet – 18 kariet s postavou (s výrezmi), 18 kariet s detailmi.

Cieľ hry: Nájdite čo najrýchlejšie detaily, ktoré patria k postave na karte s výrezmi.

Príprava hry:

18 kariet s detailmi položte doprostred stola obrázkom hore a vytvorte z nich 3 rady po 6 kartách. Vytvorte balíček 16 kariet s postavami, obrázkom dole (2 náhodné karty s postavami odstráňte).

Priebeh hry:

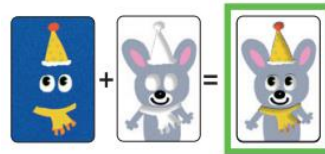
Vyberte jedného hráča, ktorý bude vedúcim hry. Tento hráč v priebehu hry otáča karty z balíčka. Hneď ako sú všetci hráči pripravení, vedúci hry otočí prvú kartu z balíčka tak, aby ju všetci videli.

Všetci hráči hrajú súčasne a hľadajú na stole kartu s detailmi, ktoré patria k otočenej karte s postavou. Prvý hráč, ktorý si myslí, že našiel správnu kartu, na ňu ukáže ukazováčikom a vykrikuje „Zhoda!“.

Hráč potom položí kartu s postavou na kartu s detailmi.

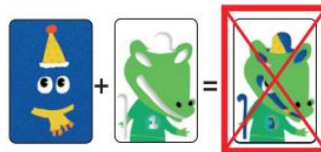
• Pokiaľ sa obe karty zhodujú, skvelé!

Hráč získava kompletnú postavu (2 karty) a ponechá si ju pred sebou.



• Pokiaľ sa karty nezhodujú, škoda!

Hráč hádal zle a kartu postavy odloží späť vedľa balíčka. Kolo pokračuje bez neho. Ostatní hráči pokračujú v hľadaní, ale tento hráč sa už tohto kola nemôže zúčastniť.



Hneď ako hráč nájde správnu kartu s detailmi, získava kompletnú postavu a začína nové kolo hry.

Upozornenie: Pokiaľ žiadny hráč nenájde správnu kartu s detailmi, karta s postavou sa odloží obrázkom dole dospodu balíčka.

Na začiatku nového kola vedúci hry počká, až budú všetci pripravení a otočí novú kartu z balíčka. Hra takto pokračuje, dokiaľ nie sú vyhrané všetky karty postáv z balíčka.

Poznámka: Na konci hry je bežné, že uprostred stola zostanú 2 karty s detailmi.

Koniec hry:

Hra končí, keď už v balíčku nezostávajú žiadne karty s postavou. Víťazí hráč, ktorý získal najviac kompletných postáv.

Varianty hry:

Hrajte obrátene! Rozložte karty s postavami doprostred stola a karty s detailmi položte do balíčka obrázkom dole. Hráči hľadajú kartu s postavou, ktorá patrí k otočenej karte s detailmi. Prvý hráč, ktorý si myslí, že našiel správnu kartu, na ňu ukáže, vezme ju a položí ju na kartu s detailmi z balíčka. Pokiaľ sa karty zhodujú, hráč vyhráva obe karty. Pokiaľ nie, odloží kartu s postavou späť a hra pokračuje rovnakým spôsobom, ako je popísané vyššie.

Autori hry: Grégory Kirszbaum a Alex Sanders