

DJ05081 Pán drakov – kartová hra

Vek: 6 – 99 rokov

Počet hráčov: 2 hráči

Obsah hry: 24 kariet s drakmi + 11 víťazných kariet.

Cieľ hry: Získajte 6 víťazných kariet a staňte sa pánom drakov.

Kto sa stane pánom drakov? Vezmite si najsilnejších drakov a vyhrajte súboje. Nezabudnite, že OHEŇ poráža LES, LES poráža VODU a VODA poráža OHEŇ!



Princíp hry: V 1. fáze hry si hráči vyberajú drakov, s ktorými budú bojovať. V 2. fáze potom prebiehajú súboje.

Príprava hry:

Zamiešajte karty drakov a položte ich doprostred stola obrázkom dole na 3 hromádky po 8 kartách. Víťazné karty položte vedľa.

Priebeh hry:

Fáza 1 – Nábor drakov

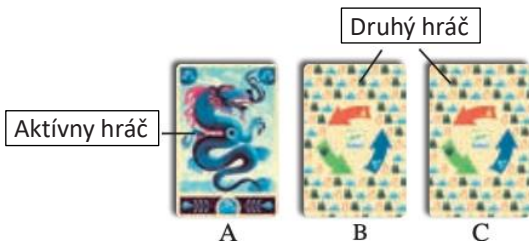
V tejto fáze si hráči striedavo medzi sebou rozdeľujú karty drakov, ktoré budú používať v 2. fáze.

V každom kole si aktívny hráč ponechá 1 kartu a 2 karty dá druhému hráčovi.

Najmladší hráč začína a stáva sa v tomto kole aktívnym hráčom.

Aktívny hráč otočí prvú kartu z hromádky A. Potom sa môže rozhodnúť z dvoch možností:

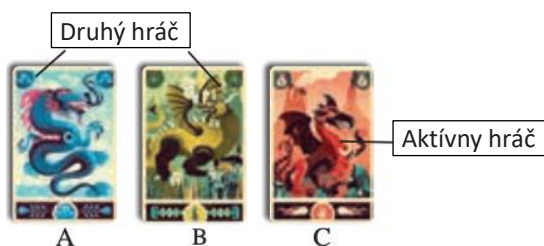
- Ponechá si túto kartu a vrchné karty z hromádok B a C dá druhému hráčovi.



- Nevezme si túto kartu a dá ju druhému hráčovi. Potom otočí vrchnú kartu z hromádky B.

Rovnakým spôsobom, ako je popísané vyššie, sa potom aktívny hráč musí rozhodnúť medzi dvomi možnosťami:

- Ponechá si túto kartu a dá vrchnú kartu z hromádky C druhému hráčovi.
- Kartu si nevezme a dá ju druhému hráčovi. Aktívny hráč si potom musí vziať vrchnú kartu z hromádky C a PONECHAŤ si ju.



Upozornenie: Získané karty si každý hráč položí pred seba obrázkom hore na jednu hromádku.

Potom sa aktívnym hráčom stáva druhý hráč a hra pokračuje vyššie uvedeným spôsobom.

Takto sa pokračuje a obaja hráči sa striedajú, dokiaľ v 3 hromádkach nezostanú žiadne karty. Potom môže začať 2. fáza hry.

Fáza 2 – Dračí súboj

V 2. fáze hry proti sebe hráči bojujú s 12 drakmi, ktoré si vzali alebo ich získali v prvej fáze.

Obaja hráči si vezmú svojich 12 kariet s drakmi, ktoré získali. Bojujú tak dlho, dokiaľ jeden z hráčov nezíska 6 víťazných kariet.

Ako prebieha súboj:

- Každý hráč si vyberie jednu zo svojich kariet a položí ju pred seba obrázkom dole.
- Obaja hráči súčasne otočia svoju kartu obrázkom hore.

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové



Kto vyhráva súboj:

Aby ste zistili, ktorý drak vyhral súboj, pozrite sa najprv na typ drakov bez ohľadu na ich hodnotu.

- **OHNIVÝ** drak poráža **LESNÉHO** draka a vyhráva súboj.
- **LESNÝ** drak poráža **VODNÉHO** draka a vyhráva súboj.
- **VODNÝ** drak poráža **OHNIVÉHO** draka a vyhráva súboj.



Pokiaľ proti sebe v súboji stoja dva draky rovnakého typu, víťaza určíte podľa ich hodnôt: víťazí drak s vyššou hodnotou.

Hráč, ktorého drak vyhral súboj dostane víťaznú kartu.

Karty drakov sa odložia na bok a začína nový súboj.

Zvláštny prípad: Pokiaľ hráč vyhrá súboj s drakom, ktorý má hodnotu 1, získa 2 víťazné karty namiesto jednej.

Koniec hry:

Vyhráva hráč, ktorý získal šiestu víťaznú kartu.

Upozornenie: Môže sa stať, že hra skončí skôr, než sa hráči zbavia všetkých kariet, ktoré majú v ruke!

Autori hry: Jonathan Favre-Godal a Julien Seisson

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové