

DJ00818 Sologic – Chrám Inkov

Vek: 7 – 99 rokov

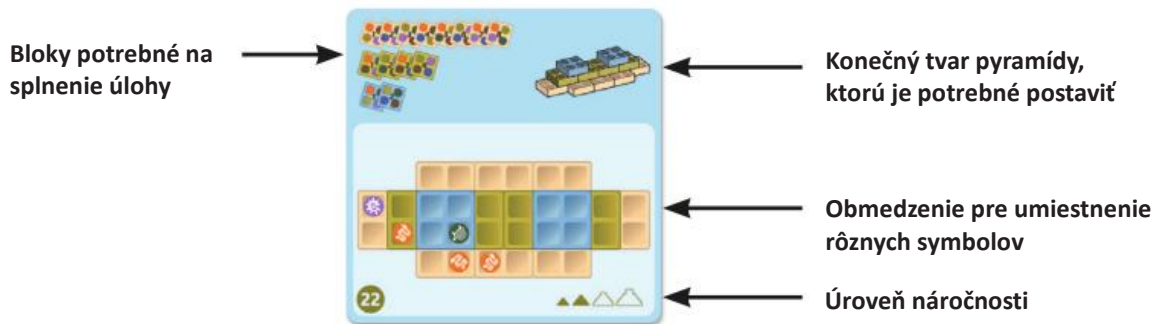
Počet hráčov: 1

Obsah hry: 16 drevených blokov, 30 obojstranných kariet so zadaním.

Cieľ hry: Zostavte bloky tak, aby vznikla stavba, ktorá spĺňa zadané obmedzenia.

Priebeh hry:

Vyberte si jednu kartu so zadaním. Na každej karte je uvedené:



Pravidlá hry:

- Pokiaľ sú umiestnené 2 bloky na sebe, musia mať prekrývajúce sa časti vždy rovnaký symbol.
Napr. tu: Modrý vták musí byť vždy na modrom vtákovi. A hnedá amfora musí byť vždy na hnedej amfore.



- Rôzne obmedzenia:



Na tomto mieste **musí byť symbol hada**.



Na tomto mieste **nesmie byť symbol vtáka**.



Na tomto mieste **musí byť buď symbol korytnačky, alebo symbol amfory**.



Na oboch miestach **musí byť rovnaký symbol**.



Na všetkých miestach s rovnakým písmenom **musí byť rovnaký symbol**.

Pre každé zadanie je len jedno riešenie!

Riešenie nájdete na konci priloženého návodu v balení hry.

Autori hry: Yoann Levet a Johannes Goupy

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové