

DJ00806 Sologic – Octopus

Vek: 6 – 99 rokov

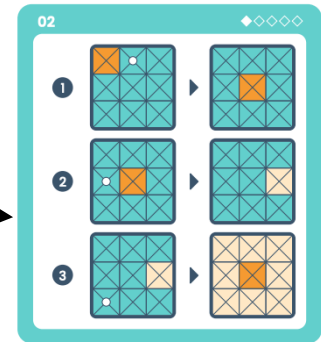
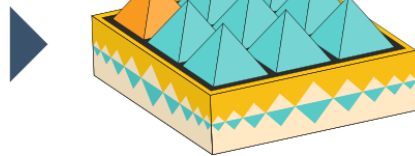
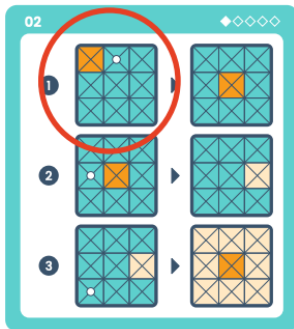
Počet hráčov: 1

Obsah hry: 1 drevená herná doska s mriežkou, 9 drevených dielikov, 15 obojstranných kariet so zadaním.

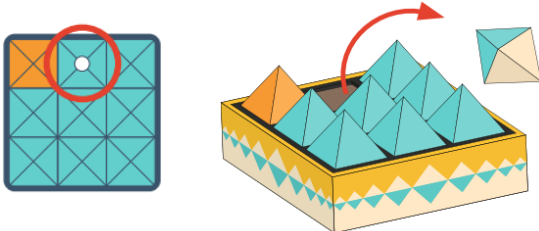
Cieľ hry: Preklopte dieliky na hernej doske tak, aby ste premenili jeden obrazec na druhý.

Priebeh hry:

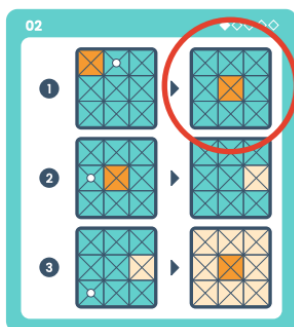
- Položte hernú dosku pred seba.
- Vyberte si kartu so zadaním. Stupne náročnosti sú označené symbolom:
- Zadanie na karte sa skladá z 3 krokov.
Karta je považovaná za splnenú, keď sú všetky kroky úspešne dokončené v stanovenom poradí.
- Umiestnite dieliky podľa prvého obrázka na karte.



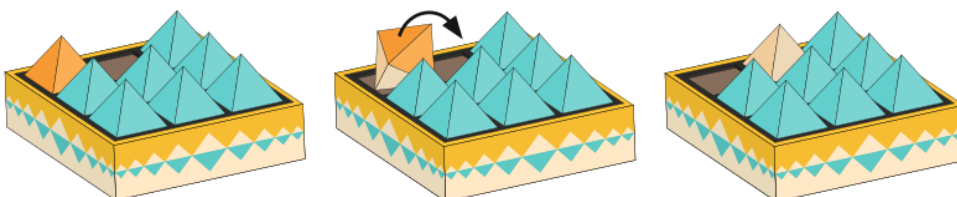
- Odstráňte dielik označený bielym kolieskom a položte ho na bok.



- Na ďalšom obrázku je cieľový obrazec, ktorý máte dosiahnuť.

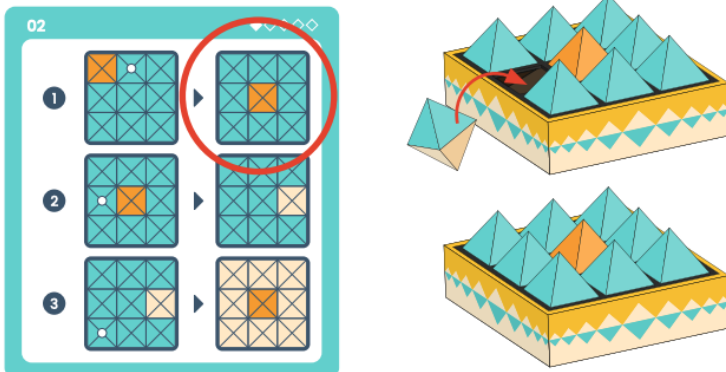


- Preklápanie dielikov jeden po druhom do voľného políčka, dokiaľ nedosiahnete požadovaný výsledok:

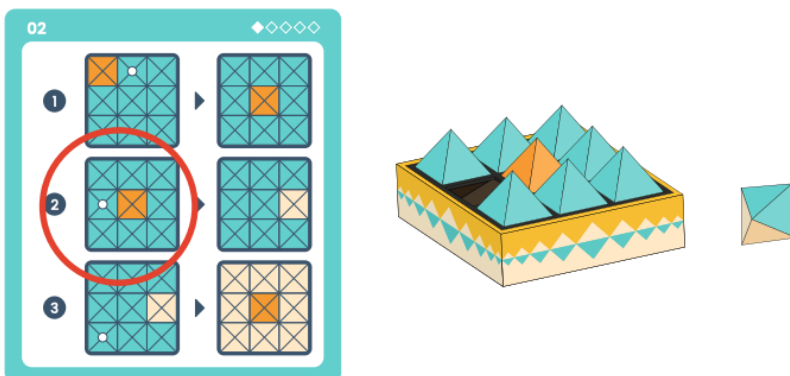


Poznámka: Hneď ako vytvoríte cieľový obrazec, nezáleží na tom, kde na hernej doske je voľné políčko. Ostatných 8 polí musí presne zodpovedať cieľovému obrazcu.

- Hneď ako vyriešite krok úlohy, vráťte bokom položený dielik späť na hernú dosku, aby ste dokončili obrazec podľa predlohy.



- Prejdite k ďalšiemu kroku úlohy. Opäť odstráňte dielik označený bielym kolieskom a postupujte k novému cieľu.



- Pokračujte v riešení posledného kroku úlohy.

Poznámka:

- Hernou doskou nesmiete počas riešenia úlohy otáčať.
- Pre pokročilých hráčov je pri každom riešení uvedený minimálny počet ťahov potrebných na dokončenie úlohy.

Riešenie nájdete na konci priloženého návodu v balení hry.

Autor hry: Thierry Chapeau

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové