

DJ08267 Ľudské telo

Prvá hra na tému ľudské telo.

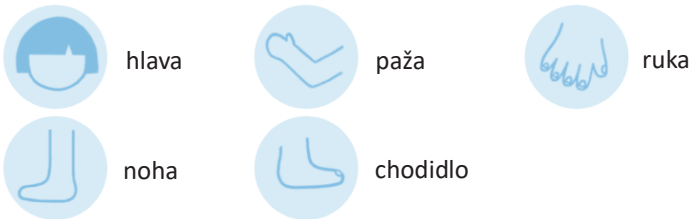
Vek: od 3 rokov | Počet hráčov: 2 – 6 | Dĺžka hry: 20 minút

Obsah hry: 1 ruleta, 36 dielikov v tvare častí tela a 6 predloh.

Cieľ hry: Ako prvý zostaviť postavu podľa predlohy.


Pred prvou hrou:

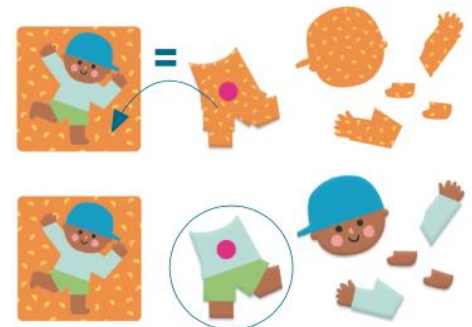
- Spolu s dieťaťom určujte a pomenujte časti tela, ktoré sú zobrazené na rulete.



- Vyzvite dieťa, aby na svojom tele spoznalo a pomenovalo tieto časti tela.

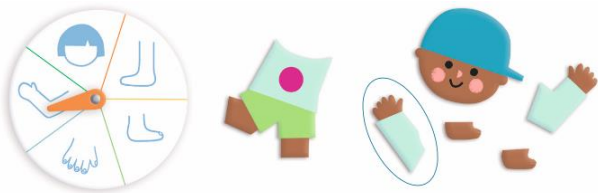
Príprava hry:

- Položte ruletu doprostred stola.
- Každý hráč si vyberie predlohu s postavou a vezme si 6 zodpovedajúcich dielikov (farba na zadnej strane dielikov sa zhoduje s farbou pozadia na karte s predlohou).
- Každý hráč si nájde svoj štartovací dielik. Je to dielik so symbolom na zadnej strane:  Položí si ho pred seba obrázkom hore.
- Ostatné dieliky sa tiež otočia obrázkom hore a položia sa vedľa.



Priebeh hry:

- Najmladší hráč začína a roztočí šípku na rulete. Šípka ukáže na jednu časť tela.
- Dieťa sa díva, či má medzi svojimi dielikmi rovnakú časť tela.



Pokiaľ dieťa nájde medzi svojimi dielikmi rovnakú časť tela, musí:

- Správne pomenovať časť tela.
- Ukázať ju na svojom tele: „**paža!**“

Pokiaľ dieťa urobí tieto 2 kroky správne, vezme si dielik a umiestni ho na správne miesto (ako na karte s predlohou) ku svojmu štartovaciemu dielik.



Potom je na rade ďalší hráč.

Pokiaľ dieťa urobí jeden z týchto 2 krokov zle, na rade je ďalší hráč.

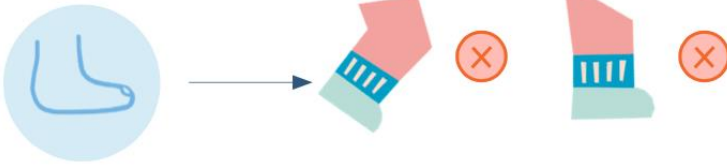
agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

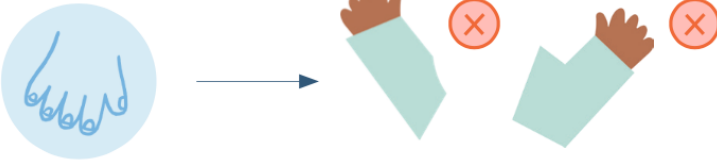
Pokiaľ dieťa nenájde medzi svojimi dielikmi rovnakú časť tela, je na rade ďalší hráč.

Dbajte na to, aby dieťa dodržalo zobrazenú časť tela:

Pokiaľ šípka ukáže chodidlo, ale dieťa potrebuje 2 dieliky nohy, nemôže si chodidlo vziať.



Rovnako tak, pokiaľ šípka ukáže ruku, ale dieťa potrebuje 2 paže, nemôže si ruku vziať.



Koniec hry:

Hra končí, keď jeden z hráčov ako prvý zostaví svoju postavu. Tento hráč víťazí!

