

Djeco Magic – Cartum Magus – súprava 20 kartových trikov

(DJ09961)

12 veľkých kariet

Na zadnej strane týchto veľkých kariet sú ľahko zapamätateľné grafické symboly, vďaka ktorým kúzelník vždy pozná, aké zviera, postava alebo predmet sa za nimi skrýva.



Zuby lebky



Klobúk kúzelníka



Zobák havrana



Dym z krivule



Nohy pavúka



Krídla netopiera



Jazyk a chvost hada



Uši mačky



Oči sovy



Dlhý chvost krysy



Rukováť kotlíka



Jednoduchá hviezda

Kúzlo 1

Materiál: 5 veľkých kariet podľa vášho výberu.

Efekt: Nájdite kartu, ktorú vybrali diváci.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže a odovzdá divákovi 5 kariet. Požiada divákov, aby si jednu z nich vybrali a nahlas ju pomenovali. Potom kúzelník vezme karty, otočí balíček a zamieša ho. Drží balíček a postupne presúva karty nasledujúcim spôsobom: vrchnú kartu presunie na spodok, ďalšiu kartu položí na stôl, potom ďalšiu opäť na spodok atď. Keď mu v ruke zostane iba jedna karta, oznámi, že už vie, že je to karta, ktorú vybrali diváci! Otočí ju a skutočne je to vybraná karta!

Tajomstvo: Keď kúzelník mieša karty lícom dole, pomocou grafického pomocníka zistí, kde sa nachádza karta vybraná divákmi a umiestni ju doprostred medzi ostatné 4 karty. Ďalej ich presúva nasledujúcim spôsobom: vrchnú kartu presunie na spodok, ďalšiu kartu položí na stôl, potom ďalšiu na spodok atď. Posledná karta bude vždy karta, ktorú vybrali diváci.

Kúzlo 2

Materiál: 12 veľkých kariet

Efekt: Nájdite kartu, ktorú vybrali diváci.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže divákovi 12 kariet. Diváci si jednu vyberú a oznámia svoju voľbu kúzelníkovi. Ten požiada divákov, aby karty zamiešali a rozložili ich na stôl lícom dole. Vysvetlí, že má kúzelnú moc a dokáže nájsť kartu, ktorú si diváci vybrali. Prechádza rukami nad kartami; ruky sa zastavia a zachvejú sa nad jednou kartou. Kúzelník potom vyhlási, že karta, ktorú vybrali diváci je skutočne táto karta, a otočí ju, aby to potvrdil.

Tajomstvo: Keď kúzelník prechádza rukami nad kartami, má dostatok času na to, aby si nenápadne prečítal grafických pomocníkov na kartách a stačí, aby sa mu ruky zachveli vtedy, keď rozpozná kartu vybranú divákmi.

Kúzlo 3

Materiál: 12 veľkých kariet

Efekt: Nájdite kartu, ktorú vybrali diváci.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže divákovi 12 kariet, ktoré sú rozložené vo vejári lícom dole. Diváci si jednu vyberú, ukážu na ňu a kúzelník sa spýta, či sú si svojou voľbou istí. Pokiaľ áno, jeden divák kartu vezme, pozrie sa na ňu, ukáže ju ostatným divákovi a umiestni ju kamkoľvek do vejára, ktorý drží kúzelník. Kúzelník karty zamieša a znovu ich rozloží do vejára, tentoraz lícom hore. Vyhlási, že pozná kartu, ktorú si diváci vybrali, a je to...

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

Tajomstvo: Keď kúzelník požiada diváka, aby si vybral kartu a ukázal na ňu, zapamätá si v tú chvíľu grafického pomocníka. Okamžite teda vie, ktorú kartu si divák vybral. Potom už stačí iba ju pomenovať.

Kúzlo 4

Materiál: 12 veľkých kariet

Efekt: Odhaľte kartu, ktorú vybrali diváci.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže divákovi karty, zamieša ich a vysvetlí, že je ich 12 a každá zodpovedá hodine, v ktorej sa stane niečo magické. Karty drží v ruke lícom dole a požiada jedného diváka, aby myslel na hodinu medzi 1 a 12. Kúzelník potom vysvetlí, že tento divák bude musieť presunúť pod balíček postupne toľko kariet, koľko je zvolená hodina. Ako príklad povie „2 hodiny“, takže presunie pod balíček 1 kartu a potom druhú. Odovzdá balíček divákovi a požiada ho, aby urobil taktiež. Kúzelník sa medzitým neďáva. Vezme si balíček späť a vysvetlí, že teraz ukáže všetky karty jednu za druhou, a požiada diváka, aby si zapamätal magický prvok, ktorý zodpovedá zvolenej hodine. Kúzelník postupne prejde všetkých 12 kariet jednu za druhou a na konci vyhlási, že pozná hodinu, ktorú si divák zvolil a zodpovedajúci magický prvok.

Tajomstvo: Keď kúzelník vysvetlí, že počet kariet presunutých na spodok balíčka zodpovedá zvolenej hodine a uvedie ako príklad napr. „2 hodiny“, presunie 2 karty jednu za druhou pod balíček a zapamätá si pomocou grafického pomocníka kartu, ktorá sa teraz nachádza navrchu balíčka. Potom divák postupne presunie zvolený počet kariet. Kúzelník si karty vezme späť a jednu za druhou ich ukazuje divákovi, pričom začína odspodu balíčka. Zakaždým, keď ukáže kartu, nahlas počíta. Keď zahliadne grafického pomocníka karty, ktorú si zapamätal, zapamätá si zodpovedajúce číslo. Potom, čo divákovi ukáže všetky karty, oznámi, že si divák vybral určitú hodinu a že zodpovedajúci magický prvok je...

Kúzlo 5

Materiál: 5 veľkých kariet podľa vášho výberu

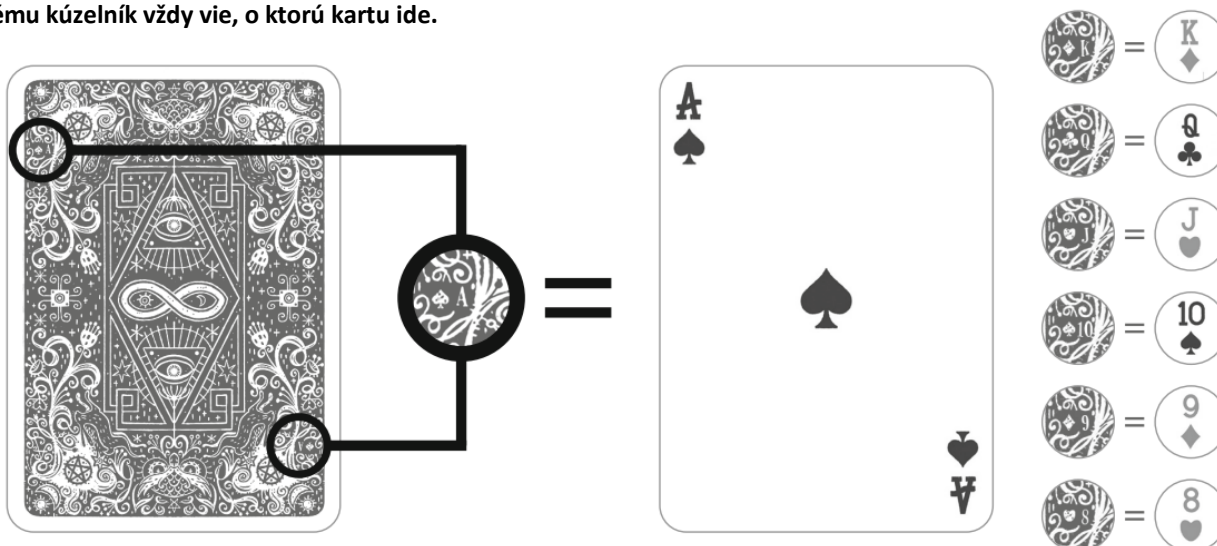
Efekt: Nájdite kartu, ktorú vybrali diváci.

Priebeh kúzla: Kúzelník má v ruke 5 kariet a rozloží ich na stôl lícom hore do radu. Požiada diváka, aby si vybral jednu kartu bez toho, aby ju ukázal. Otočí všetky karty lícom dole a vysvetlí, že sa otočí, aby divák mal čas zmeniť orientáciu karty, ktorú si vybral (uvedie príklad, ktorý túto akciu ukazuje, obr. 1). Kúzelník sa otočí späť k publiku, pozbiera všetky karty, zamieša ich a znovu ich položí na stôl lícom dole do radu. Prejde rukami po všetkých kartách. Zastaví sa pri jednej karte. Kúzelník položí prst na jednu kartu, a bez toho, aby ju otočil, vyhlási, že divák si vybral...práve túto kartu!

Tajomstvo: Pred začatím kúzla sa kúzelník uistí, že je 5 kariet usporiadaných rovnakým smerom, a to pomocou stredového symbolu slnka/mesiaca. Keď divák zmení orientáciu vybranej karty, kúzelník ju ľahko rozpozna, pretože je to jediná karta, na ktorej zadnej strane je obrátený symbol slnka/mesiaca. Stačí len, aby si prečítal grafického pomocníka a spoznal, aký prvok si divák vybral.

Súprava 32 označených kariet

Modrý balíček – tento balíček kariet má tú zvláštnosť, že na zadnej strane každej karty je nenápadné označenie, vďaka ktorému kúzelník vždy vie, o ktorú kartu ide.





Kúzlo 6

Materiál: Označené karty

Efekt: Pomenujte karty, než ich otočíte.

Priebeh kúzla: Kúzelník požiada divákov, aby zamiešali balíček kariet. Vezme si balíček späť lícom dole. Vyhlási, že má dar a dokáže uhádnuť každú kartu. Vezme balíček kariet lícom dole do rúk a uvedie hodnotu každej karty predtým, než ich otočí.

Tajomstvo: Kúzelník prečíta pomocníka na zadnej strane označených kariet. Pri tomto triku je rozhodujúca rýchlosť vykonania (vynikajúce cvičenie pre zvládnutie šifry).

Kúzlo 7

Materiál: Označené karty

Efekt: Roztriedte karty podľa symbolu.

Priebeh kúzla: Kúzelník požiada jedného z divákov, aby zamiešal balíček kariet. Potom vytvorí 4 hromádky kariet (lícom dole). Hneď ako je to hotovo, otočí ich. Každá hromádka zodpovedá jednej farbe...

Tajomstvo: Kúzelník vytvorí hromádky kariet na základe tajných značiek, ktoré prečíta na zadnej strane kariet.

Kúzlo 8

Materiál: Označené karty

Efekt: Nájdite kartu, ktorú vybrali diváci.

Priebeh kúzla: Kúzelník rozloží balíček kariet lícom hore a nechá diváka, aby si vybral jednu kartu. Divák vloží kartu späť do balíčka na ľubovoľné miesto. Kúzelník navrhne, aby balíček zamiešal. Po zamiešaní vráti divák kúzelníkovi balíček lícom dole. Kúzelník prechádza balíček, dokiaľ sa nezastaví pri karte, ktorá sa ukáže ako tá, ktorú si divák vybral.

Tajomstvo: Zatiaľ čo kúzelník prechádza karty, venuje čas čítaniu tajných značiek a identifikáciu hľadanej karty. Tento trik možno na uľahčenie vykonať s menším počtom kariet.

Kúzlo 9

Materiál: Označené karty

Efekt: Nájdite kartu, ktorú vybrali diváci.

Priebeh kúzla: Kúzelník požiada diváka, aby zamiešal balíček kariet. Vezme si balíček späť do ruky lícom dole, vytvorí vejár a požiada diváka, aby si vybral jednu kartu bez toho, aby ju ukázal. Hneď ako si kartu zapamätá, kúzelník ho požiada, aby ju položil navrch balíčku. Raz zloží balíček, zamieša ho, fúkne na neho a oznámi, že teraz pozná kartu, ktorú si divák vybral. Vytvorí vejár lícom hore a nechá jednu kartu spadnúť na stôl. Je to skutočne tá, ktorú si divák vybral.

Tajomstvo: Keď si kúzelník vezme balíček kariet, ktoré práve divák zamiešal, zapamätá si vrchnú kartu, ktorú pozná vďaka tajnému označeniu. Je to kľúčová karta. Kúzelník zamieša balíček po veľkých častiach bez toho, aby hrozilo, že kľúčovú kartu oddelí od karty vybranej divákom. Keď karty rozloží lícom hore, pozná kľúčovú kartu, ktorú si zapamätal. Divákova karta bude vždy naľavo od kľúčovej karty.

Kúzlo 10

Materiál: Označené karty + karty so skosenými okrajmi

Efekt: Nájdite kartu, ktorú vybrali diváci.

Priebeh kúzla: Kúzelník rozloží balíček kariet s červenou zadnou stranou lícom hore na stôl. Požiada diváka, aby zamiešal balíček kariet s modrou zadnou stranou a položil na stôl ľubovoľnú kartu lícom dole. Kúzelník vyhlási, že je schopný nájsť v balíčku pred sebou kartu, ktorú si divák vybral. Prejde rukami nad balíčkom, ruky sa mu zachvejú a zastaví sa na jednej karte. Kúzelník túto kartu z balíčka vyberie a otočí kartu, ktorú si vybral divák – je to skutočne tá istá karta.

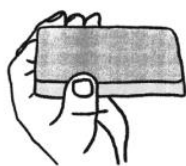
Tajomstvo: Pri tomto triku sa používa balíček kariet so skosenými okrajmi s červenou zadnou stranou, ako by to bol normálny balíček. Keď si divák vyberie a položí svoju kartu (s modrou zadnou stranou) lícom dole pred kúzelníka, má kúzelník dostatok času na to, aby si prečítal grafického pomocníka. Zostáva len nájsť túto kartu v rozloženom balíčku s kartami s červenou zadnou stranou. Toto kúzlo možno pre uľahčenie vykonať aj s menším počtom kariet. V takom prípade dbajte na to, aby ste v oboch balíčkoch použili rovnaké karty.

Súprava 32 kariet so skosenými okrajmi

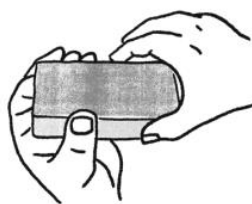
Červený balíček – tento balíček kariet so skosenými okrajmi má tú zvláštnosť, že jedna strana je užšia než druhá. Tento rozdiel je menší než jeden milimeter, je úplne neviditeľný.



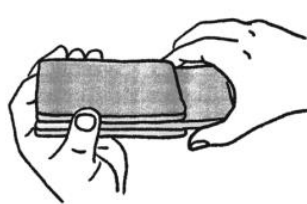
Tajomstvo
Pokiaľ je jedna alebo viac kariet v balíčku
umiestnených opačným smerom.



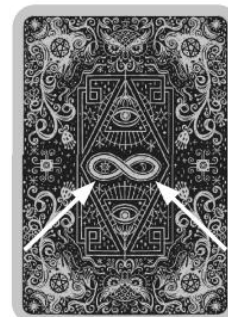
Držte spodnú časť
balíčka na oboch
stranách.



A druhou rukou
prechádzajte po
balíčku, a pritom karty
ľahko tlačte k sebe.



Posúvajú sa iba
karty, ktoré sú v
opačnom smere.



Pred začatím je vždy dôležité
skontrolovať, že sú všetky karty
poskladané rovnakým smerom.
Kontrola je veľmi jednoduchá: slnko
je vždy vľavo a mesiac vpravo.

Kúzlo 11

Materiál: Karty so skosenými okrajmi

Efekt: Roztriedíte karty podľa farieb.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže, že karty v jeho balíčku sú dobre zamiešané. Oznámi, že má schopnosť ich roztriediť podľa farieb. Prejde prstami po balíčku a položí na stôl dva balíčky kariet, ktoré práve vytvoril. Karty sa samy roztriedia podľa farieb.

Tajomstvo: Pred začatím sú karty roztriedené podľa farieb. Dva farebné balíčky sú umiestnené v opačnom smere. Keď kúzelník prechádza prstami po balíčku, automaticky sa roztriedia podľa farieb.

Kúzlo 12

Materiál: Karty so skosenými okrajmi

Efekt: Nájdite kartu, ktorú vybrali diváci.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže divákovi svoj balíček kariet rozložený vo vejári lícom dole a nechá diváka vybrať jednu kartu. Divák si kartu zapamätá a vráti ju späť do balíčka na ľubovoľné miesto. Kúzelník zamieša karty, fúkne na ne a odhalí kartu, ktorú si divák vybral.

Tajomstvo: Spočiatku sú všetky karty otočené rovnakým smerom. Vo chvíli, keď si divák zapamätáva svoju kartu a kúzelník zbiera rozložené karty do balíčka, otočí balíček. Všetky karty sú teraz otočené opačným smerom, než je karta diváka. Kúzelník prejde prstami po balíčku a odhalí tak tú, ktorú si divák vybral.

Kúzlo 13

Materiál: Karty so skosenými okrajmi

Efekt: Posledná karta v balíčku sa zmení bez toho, aby si to diváci všimli.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže poslednú kartu z balíčka kariet a požiada divákov, aby ju nahlas pomenovali. Vyhlási, že je schopný túto kartu zmeniť. Položí balíček lícom dole, fúkne na neho a vytiahne poslednú kartu. Karta sa zmenila.

Tajomstvo: Všetky karty sú otočené rovnakým smerom, okrem predposlednej karty. Keď kúzelník vysunie poslednú kartu, v skutočnosti vytiahne predposlednú kartu (tú, ktorá je otočená opačným smerom). Diváci si myslia, že sa zmenila posledná karta.



Kúzlo 14

Materiál: Karty so skosenými okrajmi

Efekt: Objavia sa 4 králi.

Priebeh kúzla: Kúzelník rozloží balíček kariet lícom nahor a vytiahne 4 kráľov. Spýta sa divákov, kam si prajú, aby 4 kráľov znovu vložil. Hneď ako sú 4 karty znovu vložené, kúzelník zhromaždí karty do balíčka a vyzve divákov, aby ich zamiešali. Sústredí sa, posunie karty a objavia sa 4 králi.

Tajomstvo: Všetky karty sú otočené rovnakým smerom. Keď kúzelník znovu zaradzuje späť 4 kráľov, nenápadne zmení smer týchto 4 kariet. 4 králi sú teraz otočení opačným smerom než ostatné karty. Kúzelník jednoducho posunie balíček kariet, aby sa 4 králi znovu objavili.

Kúzlo 15

Materiál: Karty so skosenými okrajmi

Efekt: Umiestnite 4 esá navrch balíčka.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže svoj balíček kariet, vyberie 4 esá a položí ich na stôl. Požiada divákov, aby určili 4 rôzne miesta, kam má 4 esá znovu vložiť. Niekoľkokrát zamieša balíček kariet, fúkne na hornú časť balíčka a vyhlási, že zhromaždil 4 esá navrch balíčka. Postupne otočí prvé štyri karty z balíčka jednu za druhou a skutočne to sú 4 esá.

Tajomstvo: Spočiatku sú všetky karty otočené rovnakým smerom. Než kúzelník vráti 4 esá späť do balíčka, nenápadne zmení smer balíčka kariet vo svojich rukách. Keď balíček niekoľkokrát zamieša, vysunie karty, ktoré sú „v opačnom smere“ a položí 4 esá späť navrch balíčka.

Kúzlo 16

Materiál: Karty so skosenými okrajmi

Efekt: Kúzelník nechá spadnúť všetky karty okrem tých, ktoré si divák vybral.

Priebeh kúzla: Kúzelník rozloží balíček kariet od vejára lícom dole a požiada jedného z divákov, aby si vybral kartu. Požiada ho, aby si ju zapamätal a vrátil ju späť na akékoľvek miesto do balíčka. Kúzelník niekoľkokrát zamieša karty a spýta sa diváka, ktorú kartu si vybral. Hneď ako to povie, kúzelník nechá spadnúť karty na stôl, všetky okrem jednej, čo je tá, ktorú si divák vybral.

Tajomstvo: Spočiatku sú všetky karty otočené rovnakým smerom. Zatiaľ čo si divák zapamätáva svoju kartu, kúzelník zhromaždí karty v ruke a otočí balíček o 180°. Karta, ktorú divák vrátil do balíčka, je ako jediná otočená opačným smerom. Kúzelník balíček niekoľkokrát zamieša, a nakoniec pozdĺž neho prejde prstami. Vystupuje iba jedna karta. Stačí, aby vykonal kúzelnícke gesto a nechal spadnúť všetky karty okrem tej, ktorá vystupovala, čo je karta vybraná divákom.

Súprava 32 kariet, červených alebo modrých

Tieto dva balíčky kariet možno použiť i bez trikov ako bežné hracie karty.

Kúzlo 17

Materiál: Klasické karty

Efekt: Objaví sa eso.

Priebeh kúzla: Kúzelník predloží svoj balíček kariet lícom dole. Požiada diváka, aby si vybral jednu farbu esa. Podľa jeho výberu reaguje kúzelník rôzne:

Ak si vybral kárové eso, požiada ho, aby na túto farbu usilovne myslel, aby jeho karta vystúpila navrch balíčka. Otočí prvú kartu: objaví sa kárové eso.

Ak si vybral krížové eso, vysvetlí, že na nájdenie vybranej karty pomôže kúzelná formula. Vyhláskuje slovo/slová na 9 písmen, napr. KÚZELNÍK: S každým vysloveným písmenom otočí jednu kartu z vrchnej časti balíčka a položí ju vedľa balíčka. Poslednou otočenou kartou je krížové eso.

Ak si zvolil srdcové eso, vysvetlí, že ho všetci uprednostňujú a je veľmi ľahké ho nájsť. Rozloží všetky karty lícom dole na stôl a iba jedna je otočená lícom nahor: je to srdcové eso.

Ak si vybral pikové eso, vysvetlí mu, že to málokedy zostáva s ostatnými. Povie, že niečo cíti vo svojom vrecku: je to pikové eso.

Tajomstvo: Pred začiatkom si kúzelník pripraví karty. Vyberie z balíčka štyri esá. Zvyšok kariet drží v ruke lícom dole. Vloží štyri esá do balíčka takto: kárové eso položí navrch balíčka, krížové eso na deviate miesto zhora balíčka vrátane práve vloženého kárového esa, srdcové eso kamkoľvek do balíčka za krížové eso a obrátene než ostatné karty (= lícom hore) a pikové eso do

svojho vrecka. Balíček potom položí lícom dole na stôl. Zapamätá si pozíciu es a reaguje rôzne na základe divákovej voľby.
Poznámka: tento trik urobte pre rovnakú osobu vždy iba raz.

Kúzlo 18

Materiál: Klasické karty

Efekt: Nájdite dve karty, ktoré zodpovedajú skrytej karte.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže balíček kariet z prednej a zadnej strany a oznámi, že vybral jednu kartu a diváci mu ju pomôžu nájsť. Položí ju pred seba lícom dole. Požiada diváka, aby rozdelil balíček na dve časti. Kúzelník odloží jeden z balíčkov na bok. Požiada diváka, aby vytvoril dva balíčky tak, že položí jednu kartu vľavo, ďalšiu vpravo, ďalšiu vľavo atď., najprv z jedného balíčka, a potom z odloženého balíčka. Hneď ako sú vytvorené dva balíčky, požiada diváka, aby otočil prvú kartu z každého balíčka: odhalí skrytú kartu. Karty, ktoré divák otočil, skutočne zodpovedajú farbe a číslu skrytej karty!

Tajomstvo: Pred začiatkom kúzla kúzelník odstráni z balíčka všetky karty spodok/kráľovná/kráľ. Rozloží karty lícom nahor a odloží na bok kartu, ktorá sa zhoduje s prvými dvomi kartami v balíčku. V tomto prípade odloží srdcovú 8: prvá karta zodpovedá farbe (napr. srdca), druhá karta zodpovedá číslu (napr. 8). Keď požiada diváka, aby rozdelil balíček, odloží vrchnú časť balíčka na bok. Divák musí iba vytvoriť dva balíčky tak, že položí jednu kartu vľavo, ďalšiu vpravo, ďalšiu vľavo atď., najprv z jedného balíčka, a potom z balíčka, ktorý kúzelník odložil na bok. Dve vrchné karty budú vždy zodpovedať farbe a číslu karty, ktorá bola na začiatku odstránená. Pokiaľ majú počas prípravy dve karty medzi rozloženými kartami rovnakú farbu alebo číslo, kúzelník nemôže zodpovedajúcu kartu schovať. Vyberie si preto dve iné karty.



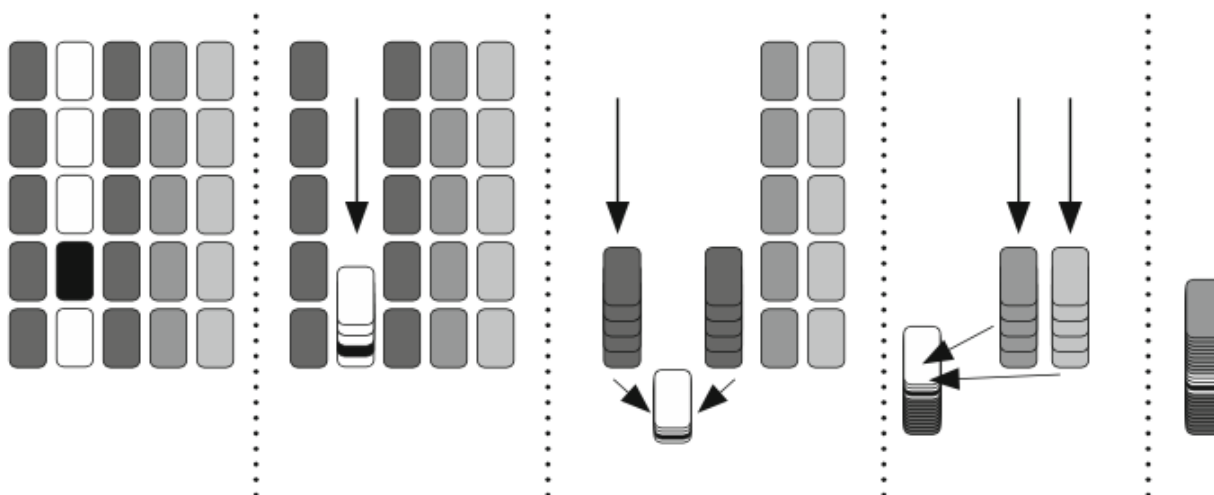
Kúzlo 19

Materiál: 25 klasických kariet

Efekt: Nájdite kartu, ktorú vybralo publikum.

Priebeh kúzla: Kúzelník zamieša karty a kladie ich na stôl lícom nahor riadok po riadku, zľava doprava tak, aby vzniklo 5 stĺpcov. Požiada diváka, aby si vybral kartu a ukázal mu stĺpec, v ktorom sa táto karta nachádza. Kúzelník zoberie karty z tohto stĺpca od zhora dole a vytvorí z nich balíček. Potom zoberie karty z ďalších 2 stĺpcov od zhora dole a pripojí ich k prvému balíčku tak, že ich umiestni pod neho. Ešte zhromaždí posledné dva stĺpce od zhora dole a položí ich navrch balíčka kariet. Opäť vytvorí 5 stĺpcov ako na začiatku a znovu požiada divákov, aby mu ukázali stĺpec, v ktorom sa karta nachádza. Z tohto stĺpca pozbiera karty a pokračuje ako predtým. Teraz má v ruke všetky karty. Fúkne na ne a oznámi, že číslo 13 mu vždy prinášalo šťastie. Otočí postupne prvých 13 kariet z balíčka. Trinásta karta je tá, ktorú si vybral divák.

Tajomstvo: V tomto triku nie je žiadne tajomstvo. Kúzelník má 25 kariet a postupuje krok za krokom v manipulácii s kartami.





Kúzlo 20

Materiál: 4 karty kráľov, s červenou alebo modrou zadnou stranou.

Efekt: Nájdite kartu, ktorú vybralo publikum.

Priebeh kúzla: Kúzelník ukáže 4 karty kráľov a vyzve divákov, aby si jednu z nich vybrali. Divák si vyberie a vloží svoju kartu medzi ostatné 3 karty. Kúzelník ho požiada, aby karty zamiešal a vložil ich do radu na stôl. Oznámi, že má moc nájsť kráľa, ktorého si divák vybral. Prejde rukami po kartách a zastaví sa pri jednej karte... Otočí ju: je to skutočne kráľ, ktorého vybrali diváci.

Tajomstvo: Trik používa 4 kráľov z balíčka. Umiestnite ich všetkých rovnakým smerom tak, že mesiac je vľavo a slnko vpravo. Keď si divák vyberie jedného zo 4 kráľov a kúzelník si vezme späť zostávajúcich 3 kráľov zo stola, otočí ich v ruke o 180 °. Týmto spôsobom je jediný kráľ s mesiacom vľavo a so slnkom vpravo a je to teda ten, ktorého kúzelník hľadá.