

## Haba\_2010879004 Magický jednorožec – Súprava 9 hier

Kúzelný súbor 9 hier zo sveta Magického jednorožca. Pre 2 – 4 deti od 3 rokov.

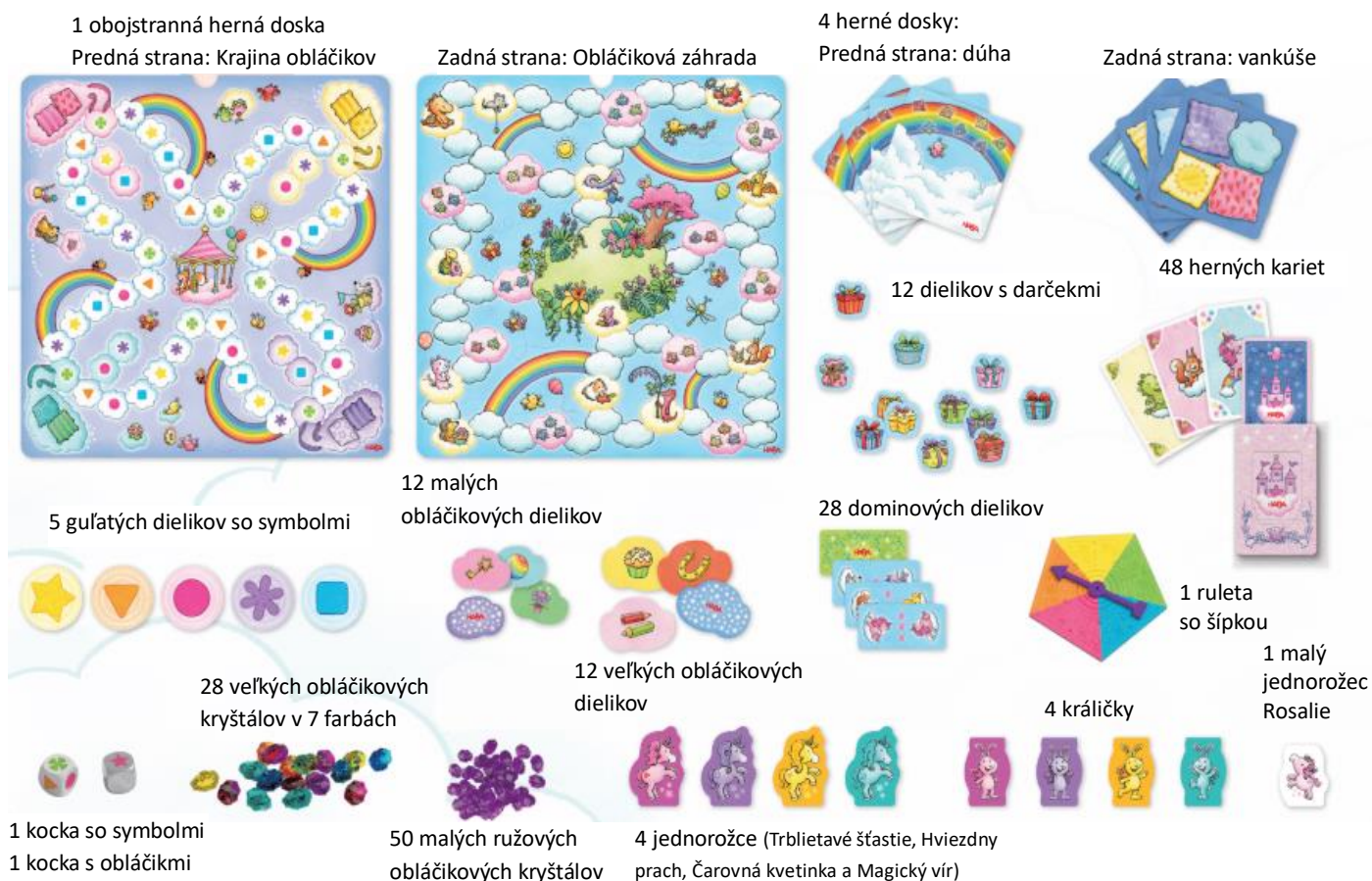
**Autor hry:** Kristin Dittmann

**Ilustrácie:** Stephanie Roehe

**Dĺžka hry:** cca 10 – 20 min./1 hra

Vo svete Magického jednorožca sa toho stále veľa deje. Štyri jednorožce Trblietavé šťastie, Hviezdny prach, Čarovná kvetinka a Magický vír spolu každý deň prežívajú skvelé dobrodružstvá. Pridajte sa k nim a nechajte sa okúzliť mnohými hernými nápadi!

### Obsah hry:



### Pred začiatkom prvej hry:

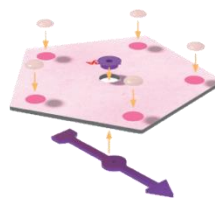
1. Požiadajte o pomoc dospelú osobu.
2. Opatrne oddelíte všetky kartónové dieliky z kartónových dosiek.
3. Teraz zostavte mriežku podľa obrázku.  
Mriežka umožní, aby herný materiál zostal usporiadaný aj po konci hry.
4. Zostávajúce kartóny už nie sú potrebné, môžete ich riadne zlikvidovať.



## Zostavenie rulety:

Nalepte päť lepiacich bodov na značky na spodnej strane rulety.

Priložte obe časti šípky k sebe tak, aby šípka bola na hornej strane rulety.



## 1. Okolo obláčikovej krajiny!

Napínavé preteky s kockou pre 2 – 4 deti od 3 rokov.

Kto to tu pečie? Z obláčikovej krajiny sa šíri lahodná vôňa čerstvých muffinov. Obehnite so svojim jednorožcom a králičkom okolo pavilónu. Kto prvý presunie svoje figúrky na cieľové obláčiky vo svojej farbe, môže si pochutnať na dobrotách.

**Materiál:** Herná doska Krajina obláčikov, 4 jednorožce, 4 králičky, 1 kocka so symbolmi.

### Príprava hry

Položte hernú dosku doprostred stola. Každý hráč si vyberie jednorožca a králička rovnakej farby a postaví obe figúrky na štartovací obláčik rovnakej farby. Pripravte si kocku.

### Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek.

Začína hráč, ktorý naposledy pohladil jednorožca a hodí kockou.

### Čo padlo na kocke?

#### • Symbol



Vyber si jednu zo svojich dvoch figúrok a preleť zo štartovacieho obláčika na ďalší voľný obláčik, na ktorom je symbol, ktorý padol na kocke.

#### • Štvorlístok



Leť s jednou z tvojich figúrok na ďalší voľný obláčik, na ktorom je štvorlístok, a potom hádž kockou ešte raz.

Potom je na rade ďalší hráč.

### Všeobecné pravidlá pre jednorožce:

- Všetky figúrky sa pohybujú v smere hodinových ručičiek.
- Počas každého ťahu sa rozhodnete, či posuniete svojho jednorožca alebo králička.
- Pokiaľ pristanete na obláčiku s dúhou, môžete použiť dúhu ako skratku a sklznúť priamo na obláčik na druhom konci dúhy. Pokiaľ je tento obláčik obsadený, letíte na ďalší voľný obláčik.
- Obsadené obláčiky sa nepočítajú. Pokračujte v lete k ďalšiemu voľnému obláčiku, na ktorom je zobrazený symbol, ktorý vám padol na kocke.
- Na cieľových obláčikoch vo vašej farbe môžu pristáť iba vaše figúrky.
- Pokiaľ nie je voľný žiadny obláčik so symbolom, ktorý ste hodili, zostávate stáť tam, kde ste.

### Koniec hry

Hra končí hneď ako jeden hráč došiel s oboma figúrkami na cieľové obláčiky vo svojej farbe. Tento hráč sa stáva víťazom hry.

### Variant hry:

Pokiaľ pristanete na obsadenom obláčiku, môžete figúrku, ktorá tu stojí poslať spať na jej štartovací obláčik. Figúrky, ktoré stoja na cieľových obláčikoch sú v bezpečí.

## 2. Všetky farby dúhy

Zábavná zberateľská hra pre 2 – 4 deti od 4 rokov.

Aké šťastie – darčeky a dúha v jeden deň! Dávať darčeky je zábava, tak obdarujte svojich priateľov a zároveň zbierajte cenné obláčikové kryštály v 7 farbách dúhy. Kto ako prvý rozdá všetky svoje darčeky a nazbiera 7 rôznofarebných kryštálov pre svoju vlastnú dúhu?



**Materiál:** Herná doska Obláčiková záhrada, 4 jednorožce, 4 kráľičky, 28 obláčikových kryštálov v 7 farbách, 4 herné dosky s dúhou, 12 dielikov s darčekom, 1 kocka s obláčikmi.

## Príprava hry

Položte hernú dosku doprostred stola. Každý hráč dostane jednu dosku s dúhou a položí si ju pred seba. Dieliky s darčekom rozdeľte rovnomerne medzi hráčov a položte si ich na obláčik na svojej doske s dúhou. Každý hráč si vyberie jednorožca a kráľička rovnakej farby. Položte svojho jednorožca na záhradný obláčik doprostred hernej dosky a svojho kráľička na obláčik so svojimi dielikmi s darčekom. Týmto spôsobom spoznáte, ktorý hráč má akú farbu. Rozdeľte obláčikové kryštály podľa farebných obrázkov na hernej doske. Všetky zostávajúce herné dosky a herné dieliky uložte späť do škatule. Pripravte si kocku.



## Priebeh hry

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý naposledy videl dúhu a hodí kockou.

### Čo padlo na kocke?

#### • 1, 2 alebo 3 obláčiky



Vyber si ľubovoľnú trasu, ktorá začína na záhradnom obláčiku a poskoč so svojim jednorožcom o tento počet obláčikov dopredu.

#### • Hviezda



Leť na ľubovoľný obláčik.

### Kde sa zastavil tvoj jednorožec?



#### • Na ružovom obláčiku s obláčikovými kryštálmi:

Vezmi si obláčikové kryštály, ktorých farba ti ešte chýba na tvojej doske s dúhou a polož ich na zodpovedajúce obrázky. Všetky zostávajúce kryštály zostanú na ružovom obláčiku na hernej doske. Pokiaľ tu nie sú žiadne kryštály vo farbe, ktorú potrebuješ, nič sa nedeje a zostávaš stáť na mieste.



#### • Na žltom obláčiku s kamarátom:

Daj tomuto kamarátovi jeden zo svojich dielikov s darčekom. Pokiaľ tu už leží nejaký dielik, nemôžeš pridať ďalší.



#### • Na obláčiku s dúhou:

Dúhu môžeš použiť ako skratku a posunúť sa priamo na obláčik na jej druhom konci.



#### • Na bielom obláčiku alebo na záhradnom obláčiku:

Nič sa nedeje a zostávaš stáť tam, kde si.

Potom je na rade ďalší hráč.

## Koniec hry

Hra končí, hneď ako jeden z hráčov rozdal všetky svoje dieliky s darčekom a nazbieral 7 obláčikových kryštálov v rôznych farbách. Tento hráč sa stáva víťazom hry.

### Pozn.:

- Na jednom obláčiku môže stáť viac jednorožcov.
- Hneď ako odovzdáš priateľovi darček alebo zoberieš obláčikový kryštál, tvoj ťah končí na tomto obláčiku. Prebytočné body na kocke prepadajú.

## 3. Trblietavé domino

Kúzelná hra na kladenie dielikov pre 2 – 4 deti od 3 rokov.

V Obláčikovej krajine je dnes príjemný deň. Kladte svoje dieliky so zodpovedajúcim obrázkom do radu a za odmenu zbierajte obláčikové kryštály. Kto bude mať na konci najviac kryštálov?

**Materiál:** 28 dominových dielikov, 50 malých ružových obláčikových kryštálov.

## Príprava hry

Zamiešajte všetky dominové dieliky obrázkom dole a vytvorte z nich 2 alebo 3 hromádky tak, aby na nich všetci dosiahli. Otočte jeden dielik a položte ho obrázkom hore doprostred stola. To je začiatok dominového radu (= štartovací dielik). Pripravte si obláčikové kryštály ako všeobecnú zásobu.



## Priebeh hry

V hre sa striedate v smere hodinových ručičiek.

Začína hráč, ktorý sa dnes trbliece ako kryštálový obláčik a otočí vrchný dielik z ľubovoľnej hromádky.

### Pozri sa pozorne na priateľov, ktorí sú zobrazení na dieliku:

- Je priateľ na tvojom dieliku rovnaký ako jeden z dvoch priateľov na štartovacom dieliku?  
Skvelé! Polož svoj dielik vedľa štartovacieho dielika tak, aby boli zhodné obrázky vedľa seba.

### Nezabudnite na obláčikové kryštály!

Kedykoľvek umiestniš dielik, vezmi si zo zásoby počet obláčikových kryštálov zobrazený na dieliku a polož si ich pred seba.



- Žiadny priateľ na tvojom dieliku sa nezhoduje s jedným z dvoch priateľov na štartovacom dieliku?  
Škoda. Bohužiaľ, nemôžeš umiestniť svoj dielik. Ponechaj si ho pred sebou otočený obrázkom hore. Snáď budeš mať v budúcom ťahu viac šťastia.

Potom je na rade ďalší hráč.

### Dôležité!

Keď si na rade, vždy sa najprv pozri, či môžeš umiestniť jeden alebo viac z dielikov, ktoré máš pred sebou, na jeden koniec radu dielikov. Pokiaľ áno, umiestni tento alebo tieto dieliky. Potom si už nesmieš vziať z hromádky žiadny ďalší dielik.

Pokiaľ nemôžeš umiestniť žiadny z dielikov, ktorý máš pred sebou, vezmi si dielik z hromádky a umiestni ho, pokiaľ je to možné. Pokiaľ sa teraz jeden alebo viac dielikov, ktoré máš pred sebou zhoduje, môžeš ich teraz tiež umiestniť.

## Koniec hry

Hra končí hneď ako už nikto nemôže odložiť žiadny ďalší dielik. Spočítajte si svoje obláčikové kryštály. Kto ich má najviac? Tento hráč sa stáva víťazom hry.

**Tip:** Pokiaľ ešte neviete do toľko počítať, položte svoje kryštály do radu. Zoradte ich do radu jeden vedľa druhého a porovnajte ich medzi sebou. Víťazí hráč s najdlhším radom.

## 4. Domino vo víre mrakov

Kúzelná hra na kladenie dielikov pre 2 – 4 deti od 4 rokov.

Obláčikovou krajinou sa preháňa víchrica a roztáča šípku na rulete. Kladte správne dieliky okolo rulety a za odmenu sa tešte na obláčikové kryštály. Kto nazbiera najviac kryštálov?

**Materiál:** 28 dominových dielikov, 50 malých ružových obláčikových kryštálov, 1 ruleta so šípkou.

## Príprava hry

Položte ruletu doprostred stola a na každú stranu rulety položte jeden dominový dielik. Zamiešajte zostávajúce dieliky a každému hráčovi rozdajte 3 dieliky. Položte si dieliky pred seba obrázkom nahor. Zostávajúce dieliky položte stranou obrázkom dole ako doberací balíček. Pripravte si obláčikové kryštály ako všeobecnú zásobu.



## Priebeh hry

V hre sa striedate v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý sa naposledy zviezol na kolotoči a roztočí šípku. Dávajte pozor, aby ruleta neprešmykovala. Hneď ako dotočí, ukazuje šípka na jednu stranu. Pozri sa na dielik na tejto strane a na dvoch priateľov, ktorí sú na ňom zobrazení.

### Máš dielik, na ktorom je jeden z týchto priateľov?

- **Áno!** Skvelé, polož svoj dielik na dielik vedľa rulety.

Pokiaľ sa zhodujú ďalšie tvoje dieliky s práve položeným dielikom, môžeš ich na neho položiť tiež.



- **Nie!** Bohužiaľ, nezhoduje sa žiadny dielik. Vezmi si jeden dielik z hromádky.

Pokiaľ sa práve vytiahnutý dielik zhoduje s dielikom, na ktorý ukazuje šípka, môžeš ho hneď položiť navrch.

Pokiaľ nie, polož si ho pred seba. Ak sa zhodujú ďalšie tvoje dieliky s práve položeným dielikom, môžeš ich na neho položiť tiež.

### Nezabudni na obláčikové kryštály!

Kedykoľvek položíš dielik na iný dielik, vezmi si zo zásoby počet obláčikových kryštálov, ktorý je zobrazený na dieliku a polož si ich pred seba.

Potom je na rade ďalší hráč.

## Koniec hry

Hra končí, hneď ako si jeden z hráčov už nemôže vziať dielik z hromádky. Ostatní hráči urobia každý ešte jeden ťah. Spočítajte si teraz svoje obláčikové kryštály. Kto ich má najviac? Tento hráč sa stáva víťazom hry. V prípade remízy víťazia títo hráči spoločne.

## 5. Pamäťová hra na schovávačku

Rýchla pamäťová hra pre 2 – 4 deti od 5 rokov.

To je zábava! Trblietavý jednorožec a jeho priatelia sa hrajú na schovávačku. Zapamätajte si, čo sa skrýva pod 5 obláčikmi okolo rulety, a rýchlo uhádnite správny predmet. Prvý hráč, ktorý uhádne správne, dostane za odmenu obláčikový kryštál. Kto nazbiera najviac kryštálov?

**Materiál:** 12 malých obláčikových dielikov, 12 veľkých obláčikových dielikov, 4 jednorožce, 4 kráľičky, 1 ruleta so šípkou, 4 herné dosky s vankúšmi, 28 veľkých obláčikových kryštálov v 7 farbách.

### Príprava hry

Každý hráč dostane hernú dosku s vankúšmi. Každý hráč si tiež vyberie jednorožca a kráľička rovnakej farby. Položte kráľička vedľa svojej hernej dosky s vankúšmi. Týmto spôsobom spoznáte, ktorý hráč má akú farbu. Pripravte si obláčikové kryštály ako všeobecnú zásobu. Položte ruletu doprostred stola. Zamiešajte všetky veľké obláčikové dieliky a položte ich obrázkom hore do veľkého kruhu okolo rulety. Zamiešajte všetky malé obláčikové dieliky a na každú stranu rulety položte jeden dielik otočený obrázkom hore. Zostávajúce malé dieliky položte stranou obrázkom dole na hromádku, budú slúžiť ako doberací balíček. Dobre si prezrite 5 malých obláčikových dielikov a pokúste si zapamätať obrázky, ktoré na nich sú. Potom ich otočte obrázkom dole.

Pripravte si jednorožcov.

## Priebeh hry

V hre sa striedate v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý sa naposledy točil dookola a roztočí šípku na rulete.

[agatinsvet.sk](http://agatinsvet.sk) – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové



Hneď ako sa dotočí, ukazuje šípka na malý obláčikový dielik, ktorý je otočený obrázkom dole. Teraz hrajú všetci súčasne. Čo najrýchlejšie položte svojho jednorozca na veľký obláčikový dielik v kruhu, na ktorom je rovnaký predmet, ako je ten, o ktorom si myslíte, že sa skrýva pod malým obláčikovým dielikom.

**Pozn.:** Na veľkom obláčikovom dieliku môže stáť vždy iba jeden jednorozec.

Hneď ako položíte všetky jednorozce, hráč, ktorý roztočil ruletu otočí malý obláčikový dielik, na ktorý ukazuje šípka. Stojí jeden z jednorozcov na zodpovedajúcom veľkom obláčikovom dieliku?

- **Áno.** Za odmenu si vezmi zo zásoby akýkoľvek obláčikový kryštál. Polož ho na ľubovoľný vankúš na svojej doske. Teraz odlož malý obláčikový dielik stranou obrázkom hore a vezmi nový dielik z hromádky. Polož ho na prázdne miesto. Než dielik otočíš obrázkom dole, ukáž všetkým, aký predmet je na dieliku vyobrazený.
- **Nie.** Bohužiaľ, nikto nezískava obláčikový kryštál. Malý obláčikový dielik opäť otočte obrázkom dole.

Potom je na rade ďalší hráč.

**Dôležité:** Pokiaľ je doberacia hromádka prázdna, zamiešajte malé obláčikové dieliky, ktoré ležia bokom a vytvorte novú doberacu hromádku.

## Koniec hry

Hra končí hneď ako jeden hráč položil na každý vankúš na svojej doske obláčikový kryštál. Tento hráč sa stáva víťazom hry.

## 6. Pamäťová hra Preteky v oblakoch

Sladké pamäťové preteky pre 2 – 4 deti od 3 rokov.

Ups – jednorozce sa celý deň hrali v Obláčikovej krajine. Ale kam sa podeli ich hračky? Pomôžte im ich nájsť! Kto nájde hľadaný predmet, dostane za odmenu darček. Kto ako prvý nazbiera určený počet darčiekov?

**Materiál:** 12 malých obláčikových dielikov, 12 veľkých obláčikových dielikov, 1 malý jednorozec Rosalie, 12 dielikov s darčekom, 1 kocka s obláčikmi.



## Príprava hry

Zamiešajte všetky malé obláčikové dieliky a položte ich obrázkom dole do mriežky 3 x 4 doprostred stola. Potom zamiešajte všetky veľké obláčikové dieliky a položte ich obrázkom nahor do veľkého kruhu okolo malých dielikov. Postavte malého jednorozca Rosaliu na ľubovoľný veľký obláčikový dielik. Pripravte si dieliky s darčekom na doberacu hromádku a pripravte si kocku.

## Priebeh hry

V hre sa striedate v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý sa naposledy dostal darček a hodí kockou.

### Čo padlo na kocke?

- **1, 2 alebo 3 obláčiky**



Posuň Rosalie dopredu o tento počet veľkých obláčikových dielikov v smere hodinových ručičiek.

- **Hviezda**



Leť s Rosalie na ľubovoľný veľký obláčikový dielik.

Teraz otoč malý obláčikový dielik. Stojí Rosalie na rovnakom veľkom obláčikovom dieliku?

- **Áno.** Skvele – dostávaš od Rosalie dielik s darčekom. Daj si ho pred seba. Potom znovu otoč malý obláčikový dielik obrázkom dole.
- **Nie.** Škoda, ale máš ešte jeden pokus. Otoč ďalší malý obláčikový dielik. Pokiaľ sa teraz oba predmety zhodujú, získavaš dielik s darčekom. V opačnom prípade, bohužiaľ, nezískavaš nič.

Otoč znovu malý obláčikový dielik alebo dieliky obrázkom dole.

Teraz je na rade ďalší hráč.

## Koniec hry

Hra končí, hneď ako jeden hráč nazbiera požadovaný počet darčiekov. Tento hráč sa stáva víťazom hry.

2 hráči > 6 darčiekov

3 hráči > 4 darčeka

4 hráči > 3 darčeka



## 7. Obláčikové kryštály v rovnováhe

Balančná hra na obratnosť pre 2 – 4 deti od 5 rokov.

To je ale vratké! Kráľičky a Rosalie chcú na svojich podnosoch odniesť čo najviac obláčikových kryštálov. Podarí sa im to? Komu sa podarí umiestniť všetky svoje kryštály na podnosy bez toho, aby niektorý spadol?

**Materiál:** 4 kráľičky, 1 malý jednorozec Rosalie, 1 jednorozec Trblietavé šťastie, 1 kocka so symbolmi, 1 kocka s obláčikmi, 5 guľatých dielikov so symbolmi, 28 veľkých obláčikových kryštálov a 50 malých obláčikových kryštálov.

### Príprava hry

Položte kráľičkov a malého jednorozca Rosalie doprostred stola asi na šírku dvoch dlaní od seba. Na každú figúrku položte guľatý dielik so symbolmi. Každý hráč si vezme 4 veľké obláčikové kryštály jednej farby a malé ružové obláčikové kryštály (2 hráči = každý 10, 3 hráči = každý 8, 4 hráči = každý 6) a všetky obláčikové kryštály (veľké aj malé) si položí pred seba na hromádku. Všetky zostávajúce kryštály dajte späť do škatule. Pripravte si dve kocky.



### Priebeh hry

Kto vydrží stáť najdlhšie na jednej nohe? Tento hráč začína a položí jednorozca Trblietavé šťastie pred seba, aby v priebehu hry všetci vedeli, že tento hráč začínal. Hráč hodí oboma kockami.

#### Čo padlo na kocke s obláčikmi?

##### • 1, 2 alebo 3 obláčiky



Vezmi si toľko obláčikových kryštálov zo svojej hromádky.

##### • Hviezda



Vyber si 1, 2 alebo 3 kryštály zo svojej hromádky.

**Pozn.:** Nezáleží na tom, ako veľké kryštály to sú. Priprav si ľubovoľné kryštály.

#### Čo padlo na kocke so symbolmi?

##### • Symbol



Opatrne polož vybrané obláčikové kryštály na zodpovedajúci dielik so symbolom.

##### • Štvorlístok



Polož vybrané obláčikové kryštály na ľubovoľný dielik so symbolom.

Položil si všetky obláčikové kryštály bez toho, aby nejaký spadol?

##### • Áno. Skvelá práca!

• **Nie.** Škoda. Pozbieraj všetky kryštály, ktoré spadli. Vezmi si z nich toľko kryštálov, koľko padlo na kocke, a nie viac. Nezáleží na ich farbe ani veľkosti. Polož si ich na svoju hromádku. Obláčikové kryštály, ktoré si si predtým vybral, ale ešte ich neumiestnil na dielik, tiež vráť na svoju hromádku. Ostatné kryštály, ktoré spadli, sa odstránia z hry.

Teraz je na rade ďalší hráč v smere hodinových ručičiek a hodí oboma kockami.

## Koniec hry

Hra končí, hneď ako jeden hráč umiestni posledný obláčikový kryštál zo svojej hromádky na dielik so symbolom bez toho, aby spadol. Teraz hra pokračuje a skončí u hráča, ktorý začínal (u ktorého je jednorožec), aby mali všetci hráči rovnaký počet ťahov. Víťazí hráč, ktorý už nemá na svojej hromádke žiadne obláčikové kryštály. V prípade remízy víťazia títo hráči spoločne.

## 8. Prebíjaná s jednorožcom

Farebná kartová hra pre 2 – 4 deti od 4 rokov.

I v Obláčikovej krajine občas prší. Čo robia jednorožce v daždi? Správne, hrajú bláznivé osmičky. Mali by ste sa zahrať tiež! Víťazí hráč, ktorý ako prvý vyloží všetky svoje karty.

**Materiál:** 48 kariet, 5 dielikov s darčekom.

### Príprava hry

Zamiešajte všetky karty. Každý hráč dostane 5 kariet otočených obrázkom dole a vezme si ich do ruky bez toho, aby ich ukazoval ostatným hráčom. Zostávajúce karty položte doprostred stola obrázkom dole na doberací balíček. Z tohto balíčka vezmite vrchnú kartu a položte ju obrázkom hore vedľa doberacieho balíčka (= odhadzovacia hromádka). Pripravte si dieliky s darčekom.



### Priebeh hry

Začína hráč, ktorý má najdlhšiu hrivu jednorožca a položí jednu z kariet z ruky na odhadzovaciu hromádku.

Dôležité:

- Tvoja karta musí mať rovnakú farbu alebo rovnakého priateľa ako vrchná karta na odhadzovacej hromádke. (výnimka: jednorožec Trblietavé šťastie, viď. špeciálne karty).
- Pokiaľ nemáš v ruke zodpovedajúcu kartu, musíš si vziať kartu z doberacieho balíčka. Kartu si vezmi do ruky. Túto kartu nesmieš zahrať okamžite, aj keby si mohol.
- Pokiaľ už nie sú v doberacom balíčku žiadne karty, vezmi vrchnú kartu z odhadzovacej hromádky a polož ju na stôl. Zamiešaj zostávajúce karty a vytvor nový doberací balíček.

Potom je na rade ďalší hráč v smere hodinových ručičiek.

### Špeciálna karta Jednorožec Trblietavé šťastie:

Je to jediná karta, ktorú je možné umiestniť na akúkoľvek kartu. Keď ju položíš, povedz nahlas farbu ďalšej karty, ktorá sa má položiť.

### Koniec kola

Pokiaľ ti v ruke zostáva len jedna karta, zakňuč ako jednorožec. Kolo končí, keď hráč dvakrát zakňučí a odloží poslednú kartu z ruky. Tento hráč dostane za odmenu dielik s darčekom.



### Nové kolo

Zamiešajte všetky karty a rozdajte opäť 5 každému hráčovi. Nové kolo začína.

### Koniec hry

Hra končí, hneď ako jeden hráč získal dva dieliky s darčekom. Tento hráč sa stáva víťazom hry.



## 9. Kartová hra s jednorožcom

Zábavná kartová hra pre 2 – 4 deti od 5 rokov.

Jednorožec Trblietavé šťastie a jeho priatelia zažili mnoho dobrodružstva. Dnes si prezerajú fotografie. Ale ktoré z nich patria k sebe? Nájdite, ktoré obrázky sú rovnaké a položte ich tak, aby k sebe patrili. Komu sa to podarí najlepšie, dostane za odmenu darček. Víťazí hráč, ktorý ako prvý nazbiera 2 darčeky.



**Materiál:** 48 kariet, 5 dielikov s darčekom.

## Príprava hry

Zamiešajte všetky karty. Každý hráč dostane 5 kariet obrázkom dole a vezme si ich do ruky bez toho, aby ich ukazoval ostatným hráčom. Zostávajúce karty položte doprostred stola obrázkom dole ako doberací balíček. Z tohto balíčka vezmite 3 vrchné karty a položte ich vedľa balíčka obrázkom nahor (= odhadzovacia hromádka).

Pripravte si dieliky s darčekom.

## Priebeh hry

Pozorne si prezrite karty v ruke a roztriedte ich do skupín s rovnakými priateľmi.

Hráč, ktorý naposledy videl kúzelnícky trik začína a vezme jednu kartu buď z otočených kariet alebo z doberacieho balíčka.

## Odkladanie kariet

- Môžeš zo svojich kariet vytvoriť dvojicu, trojicu alebo dokonca štvoricu? Skvelé! Polož všetky dvojice, trojice alebo štvorice z ruky na stôl.

## alebo

- Nemáš (už) v ruke žiadnu dvojicu, trojicu ani štvoricu?

Pozri sa pozorne, či na stole už nie sú nejaké dvojice alebo trojice, ku ktorým môžeš pridať ďalšiu zodpovedajúcu kartu. To znamená, že môžeš vytvoriť i štvoricu. Karty môžeš pridávať ako ku svojim kartám, tak ku kartám ostatných hráčov.

## Dôležité:

- Dvojica znamená 2 karty s rovnakým priateľom. Na farbe karty nezáleží.
- Trojica znamená 3 rovnakých priateľov, štvorica 4.
- Súprava priateľov sa môže skladať z maximálne 4 kariet (= štvorica).



## Špeciálna karta Jednorožec Trblietavé šťastie:

Táto karta je žolík a môže nahradiť akéhokoľvek iného priateľa. Môžete ju vyložiť kamkoľvek, vytvoriť s ňou dvojicu alebo ju priložiť ku dvojici alebo trojici.

Pokiaľ sa už jedna z týchto špeciálnych kariet nachádza v dvojici, trojici alebo štvorici, môžete ju vymeniť za zodpovedajúcu kartu z ruky.

Vymieňať môžete svoje vlastné karty i karty ostatných hráčov. Špeciálnu kartu nemusíte vyložiť ihneď.

Pokiaľ už nemôžete vyložiť žiadnu kartu, na rade je ďalší hráč v smere hodinových ručičiek.

## Koniec kola

Kolo končí, keď jeden hráč odloží poslednú kartu z ruky alebo keď vyložil 5 dvojíc/trojíc/štvoric.

Tento hráč dostane za odmenu dielik s darčekom.

## Nové kolo

Zamiešajte znovu všetky karty a rozdajte opäť každému hráčovi 5 kariet. Nové kolo začína.

## Koniec hry

Hra končí, hneď ako jeden hráč získal druhý dielik s darčekom. Tento hráč sa stáva víťazom hry.



Milé deti a rodičia, na stránke [www.haba.de/Ersatzteile](http://www.haba.de/Ersatzteile) sa môžete jednoducho informovať, či je možné doručiť chýbajúci dielik hry.

**Upozornenie:** Nevhodné pre deti do 3 rokov, obsahuje malé časti, hrozí nebezpečenstvo prehltnutia alebo vdýchnutia.

[agatinsvet.sk](http://agatinsvet.sk) – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové