



DJ00822 Dinoroll

Vek: 6 – 12 rokov | **Počet hráčov:** 2 – 4 | **Dĺžka hry:** 20 minút

Obsah hry: 1 plocha na hádzanie kockami (dno škatule), 4 osemstenné kocky, 4 dinosaurie puzzle z 12 dielikov (diplodocus, pterosaurus, tyranosaurus, triceratops).

Máte 4 hody na to, aby ste pomocou týchto vtipných osemstenných kociek vytvorili slovo „DINO“ a postavili svoje vlastné dinosaurie puzzle. Prvá hra s kockami, ktorá je vhodná pre celú rodinu – i pre mladších hráčov.

Princíp hry: Hráči majú 4 hody kockami na to, aby vytvorili jednu zo štyroch kombinácií, vďaka ktorej môžu získať dieliky svojho puzzle.

Cieľ hry: Byť prvým hráčom, ktorý zloží svoje dinosaurie puzzle.

Príprava hry: Položte dno škatule doprostred stola a vložte do neho všetky 4 kocky. Každý hráč si vyberie jedno dinosaurie puzzle a položí si 12 dielikov na hromádku pred seba.

Priebeh hry:

Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Začína najmladší hráč.

Hráč, ktorý je na rade hodí naraz všetkými 4 kockami.

Hráč má potom maximálne 3 ďalšie hody, počas ktorých môže nechať 1, 2 alebo 3 kocky stranou a hádzať znovu len raz alebo niekoľkými zostávajúcimi kockami. Cieľom je dosiahnuť jednu z nasledujúcich 4 víťazných kombinácií:

- **DINO:** Ak kocky ukážu štyri písmená, z ktorých možno vytvoriť slovo „DINO“, bez ohľadu na farbu, hráč získa 1 dielik svojho puzzle.
- **4 rovnaké písmená:** Pokiaľ hráč hodí 4 rovnaké písmená (napr. DDDD, IIII, NNNN alebo OOOO), získa 1 dielik svojho puzzle.
- **4 rovnaké farby:** Pokiaľ hráč hodí 4 kocky rovnakej farby, získa 1 dielik svojho puzzle.
- **DINO rovnakej farby:** Ak kocky ukážu štyri písmená, z ktorých možno vytvoriť slovo „DINO“ a všetky majú rovnakú farbu, hráč získa 3 dieliky svojho puzzle.

Víťazné kombinácie vždy zahrňujú všetky 4 kocky.

Pokiaľ hráč vytvorí jednu z týchto 4 kombinácií, získa 1 alebo 3 dieliky puzzle, ktoré môže začať skladať alebo ich pridať ku svojmu puzzle. Potom je na rade ďalší hráč.

Pokiaľ hráč vytvorí jednu z kombinácií predtým, než využije všetky 3 dodatočné hody, môže sa rozhodnúť buď ukončiť svoj ťah a získať dielik svojho puzzle, alebo pokračovať v hode kockami v snahe vytvoriť kombináciu „DINO“ v rovnakej farbe a získať 3 dieliky puzzle.

Pokiaľ hráč po využití všetkých 4 hodov nevytvorí žiadnu z kombinácií, nezískava žiadne dieliky puzzle a na rade je ďalší hráč.

Koniec hry:

Hneď ako jeden z hráčov zloží celé svoje dinosaurie puzzle, hra končí a tento hráč sa stáva víťazom.



Autori hry: Grégory Kirszbaum & Alex Sanders

agatinsvet.sk – kreatívne, drevené a didaktické hry, detské knihy a školské batohy

kamenné predajne: Bratislava – Praha 4/6/8/9/10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové