

DJ00821 Vesmírne kryštály

Vek: 5 – 12 rokov | Počet hráčov: 2 – 4 | Dĺžka hry: 15 minút

Obsah hry: 1 odpaľovacia rampa, 1 vesmírna herná doska, 24 zberateľských kariet, 1 drevená raketa, 72 kryštálov.

Vydajte sa na vesmírnu misiu a zbierajte vzácne kryštály! Kryštály budú viac či menej vzácne podľa planéty, ktorú navštívite. Snažte sa vypustiť raketu tak, aby pristála na tých najlepších planétach! Hra na medzihviezdne zbieranie a zručnosť!

Princíp hry:

Aby ste získali zberateľské karty, musíte nazbierať zodpovedajúce kryštály. To dosiahnete tak, že postavíte raketu na odpaľovaciu rampu a potom ju necháte zísť na vesmírnu dosku. Podľa toho, na akej planéte raketa pristane, dostanete určitý počet ružových, modrých, zelených alebo žltých kryštálov.

Cieľ hry: Získať čo najviac zberateľských kariet.

Príprava hry:

Položte vedľa seba doprostred stola odpaľovaciu rampu a vesmírnu hernú dosku. Raketu položte vedľa dosky. Zamiešajte zberateľské karty a položte ich obrázkom dole do balíčka vedľa dosky. Otočte prvé 3 karty z balíčka a položte ich vedľa hernej dosky tak, aby ich všetci hráči videli. Roztriedte kryštály podľa farieb a položte ich na hromádky vedľa kariet.



Priebeh hry:

Začína najmladší hráč. Potom hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Hráč počas svojho ťahu vykoná tri akcie:

1. Vypustí raketu.
2. Zbiera kryštály (pokiaľ je to možné).
3. Získa zberateľskú kartu (pokiaľ je to možné).

1. Štart rakety

Hráč, ktorý je na rade, vezme raketu a umiestni ju na ľubovoľné miesto na odpaľovacej rampe. Potom raketu vypustí a sleduje, kde sa zastaví.

2. Zber kryštálov

- Pokiaľ raketa pristane na planéte na hernej doske, **misia je úspešná!** Z planéty, na ktorej raketa pristála, si hráč môže vziať 1 alebo viac kryštálov.



Políčko s planétou **Modrá** – 1:
Hráč získa **1 modrý kryštál**.



Políčko s planétou **Žltá** – 1:
Hráč získa **1 žltý kryštál**.



Políčko s planétou **Zelená** – 1:
Hráč získa **1 zelený kryštál**.



Políčko s planétou **Ružová** – 1:
Hráč získa **1 ružový kryštál**.



Políčko s planétou **Modrá** – 2:
Hráč získa **2 modré kryštály**
(rovnako tak pre iné farby planét).



Políčko s planétou **Modrá** – 3:
Hráč získa **3 modré kryštály**
(rovnako tak pre iné farby planét).

Hráč si vezme zo zásoby príslušné kryštály a položí si ich pred seba.

Planétu, na ktorej raketa pristála určite tak, že sa pozriete, na ktorom políčku sa zastavili jej predné kolesá. Pokiaľ sa kolesá rakety zastavia na dvoch políčkach, hráč si môže jedno z políčk vybrať a vziať si zodpovedajúce kryštály.



V tomto príklade sa predné kolesá rakety zastavili na políčku planéty **Zelená** – 2. Hráč si vezme **2 zelené kryštály**.



V tomto príklade sa predné kolesá rakety zastavili na políčku planéty **Zelená** – 2 a na políčku planéty **Ružová** – 2. Hráč sa môže rozhodnúť, či si vezme **2 zelené alebo 2 ružové kryštály**.

- Pokiaľ raketa vyletí mimo hernú dosku, **štart bol príliš silný!** Hráč v tomto kole nezíska žiadne kryštály.
- Pokiaľ raketa nedolietla k žiadnej planéte, **štart bol príliš pomalý!** Hráč v tomto kole nezíska žiadne kryštály.

3. Získanie zberateľskej karty

Hráč môže získať zberateľskú kartu, pokiaľ má všetky kryštály uvedené na karte.

Hneď ako má hráč všetky kryštály potrebné na získanie zberateľskej karty, vráti tieto kryštály späť do zásoby a kartu, ktorú vyhral si položí pred seba.

Otočí sa nová karta z balíčka, takže v hre sú vždy 3 rôzne zberateľské karty, z ktorých môžu hráči vyberať.

Hráč si nemusí vziať zberateľskú kartu hneď ako získa potrebné kryštály. Môže počkať do svojho ďalšieho ťahu.

Hráči však môžu v každom ťahu získať iba jednu zberateľskú kartu.

Teraz je na rade ďalší hráč, ktorý si vezme raketu, položí ju na odpaľovaciu rampu a začne svoj ťah.

Pozn.: Pokiaľ hráč pristane na políčku planéty a v zásobe pre toto políčko už nie sú žiadne kryštály, hráč v tomto kole nezíska žiadne kryštály. Pokiaľ nezostáva v zásobe dostatočný počet kryštálov, vezme si hráč len tie kryštály, ktoré zostávajú.

Koniec hry:

Pokiaľ hrajú 4 hráči:

Hra končí, hneď ako jeden z hráčov získa svoju 4. zberateľskú kartu. Tento hráč sa stáva víťazom.

Pokiaľ hrajú 2 alebo 3 hráči:

Hra končí, hneď ako jeden z hráčov získa svoju 5. zberateľskú kartu. Tento hráč sa stáva víťazom.