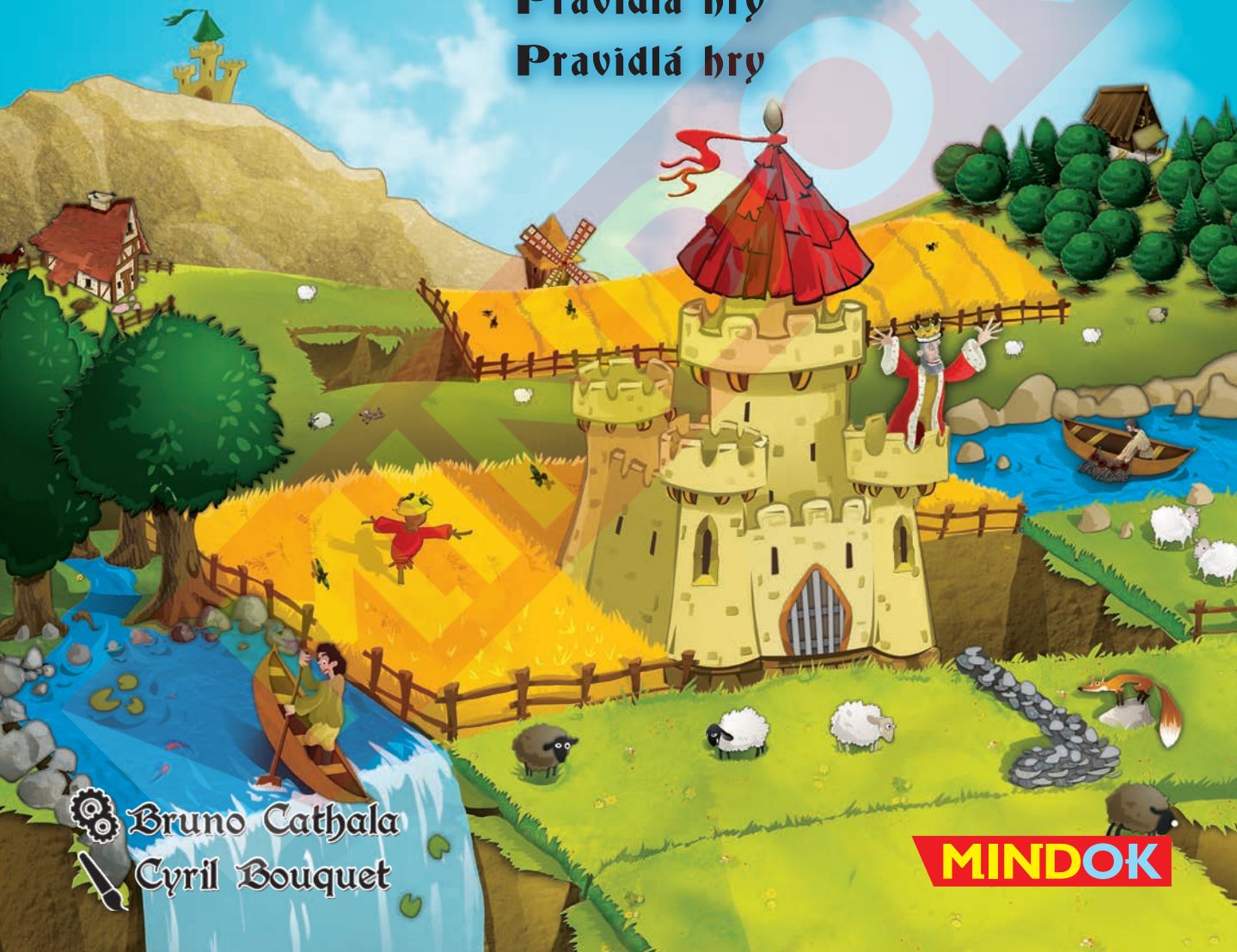


# Kingdomino<sup>TM</sup>

Pravidla hry  
Pravidlá hry



Bruno Cathala



Cyril Bouquet

**MINDOK**



## Herní materiál:

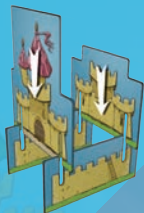
- 4 startovní dílky
- 4 3D hrady
- (růžový, žlutý, zelený a modrý)

- 48 dominových dílků  
(líc - krajina, rub - číslo)
- 8 dřevěných figurek králů  
(2 růžové, 2 žluté, 2 zelené,  
2 modré)

## Úvod

Jako mocní králové hledáte nová místa pro rozšíření svých velkolepých království. Je třeba prozkoumat všechny druhy krajiny - obilná pole, nehostinné skály i rozlehlá jezera a vybrat ta nejlepší místa. Ale pozor, jsou tu i další králové, kteří se poohlížejí po stejných krajinách...

**Pozor:** Před první hrou sestavte 4 hrady.



## Cíl hry

Sestavte z dominových dílků krajinu v rozměru 5x5 políček a získajte co nejvíce vítězných bodů.

## Příprava hry

☞ Umístěte krabici tak, aby byla po ruce.

☞ Každý si vezměte:

♦ Hra 2 hráčů: 2 krále své barvy

♦ Hra 3 - 4 hráčů: 1 krále své barvy

☞ Každý si vezměte 1 startovní dílek (čtverec) a hrad své barvy. Umístěte startovní dílek lícem nahoru před sebe na stůl a na něj umístěte svůj hrad.

☞ Všechny dominové dílky (dále jen dílky) pečlivě zamíchejte a dejte je do krabice rubovou stranou nahoru, jak je naznačeno na obrázku.

♦ Hrají-li 2 hráči, náhodně odeberte 24 dílků, ve hře jich bude pouze 24.

♦ Hrají-li 3 hráči, náhodně odeberte 12 dílků, ve hře jich bude pouze 36.

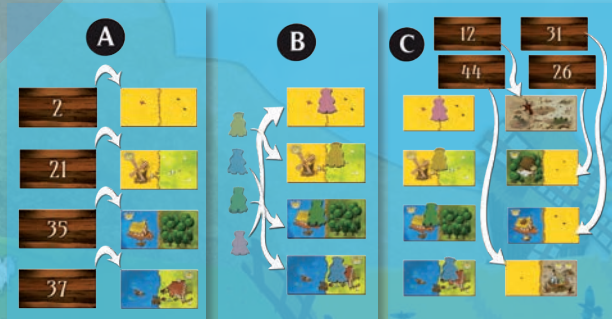
♦ Hrají-li 4 hráči, ve hře bude všech 48 dílků.



☞ **A** Nyní vyberte z krabice náhodně (stranou s čísly nahoru) tolik dílků, kolik je ve hře figurek (tedy 3 dílky pro 3 hráče a 4 dílky pro 2 nebo 4 hráče). Seřadte je do řady doprostřed stolu, stále rubovou stranou nahoru, od nejnižšího čísla k nejvyššímu. Nakonec je otočte nahoru stranou s krajinou.

☞ **B** Vylusujte pořadí hráčů. Například tak, že jeden hráč vezme do ruky všechny figurky a postupně je vyhazuje ven. Je-li vylosována vaše figurka, vyberte si jeden z dosud neobsazených dílků v řadě a postavte figurku na něj. Na každém dílku může stát pouze jedna figurka. Poslední hráč tedy nemá na výběr. Ve hře dvou hráčů si každý hráč vybere 2 dílky.

☞ **C** Když jsou všechny dílky obsazeny, vezměte znovu stejný počet dílků a vytvořte z nich druhou řadu vedle řady první.



## Průběh hry

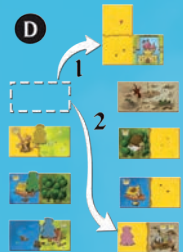
Hráči nehrají za sebou po směru hodinových ručiček. Pořadí hráčů ve hře je vždy určeno pořadím jejich figurek umístěných na dílcích v řadě.



Hráč, jehož figurka je postavena na prvním dílku v řadě (s nejnižším číslem), je první na řadě a musí provést následující akce:

**D 1:** Umístit dílek, na němž stojí jeho figurka, do svého království podle pravidel pro napojování. Může-li hráč dílek umístit, musí to udělat.

**D 2:** Vybrat si jeden z dílků ve druhé řadě a postavit na něj svoji figurku.



Poté je na řadě hráč, jehož figurka stojí na druhém dílku v pořadí, ten provede stejné 2 akce, a tak dále, dokud všichni hráči neprovedou tyto 2 akce.

Při hře dvou hráčů provede každý hráč akce **D 1** a **D 2** dvakrát, s každou svojí figurkou zvlášť.

Poté vytvořte novou řadu dílků a může začít další kolo hry. Hra tří či čtyř hráčů má 12 kol, hra dvou hráčů šest kol, neboť v každém kole získá hráč 2 dílky.

## Pravidla napojování:

Každý hráč má pro své království vymezen prostor 5x5 políček (každý dílek se skládá ze dvou políček).

Aby hráč mohl napojit právě získaný dílek do svého království, musí:

♦ Buď napojit stranou jednoho políčka (nikoli rohem) tento dílek na svůj startovní dílek (ten můžete považovat za "žolíka" - lze na něj napojit jakýkoli druh krajiny).

♦ Nebo jej napojit alespoň stranou jednoho políčka na dílek se stejným odpovídajícím druhem krajiny, tak, aby na sebe krajina navazovala (stačí na jedné straně jednoho políčka, zbytek navazovat nemusí).

Nemůžete-li získaný dílek podle těchto pravidel umístit do svého království, musíte jej zahodit a nepřinese vám žádné body.

Všechny vaše dílky se musejí vejít do prostoru 5x5 políček. Pokud by se vám do tohoto prostoru dílek nevešel, musíte jej také zahodit.



## Konec hry

Když jsou umístěny do řady poslední dílky z krabice, nastává poslední kolo hry, ve kterém budou hráči provádět pouze akci **D 1**.

Každý hráč by měl před sebou mít království o ploše 5x5 políček. Některá políčka mohou být prázdná (viz výše).

Poté každý hráč spočítá body za své království následujícím způsobem:

☞ Každé království se skládá z OBLASTÍ (skupin vzájemně propojených políček stejného druhu krajiny).

☞ Každá oblast přinese hráči tolik bodů, kolik je POČET POLÍČEK této oblasti vynásobený POČTEM KORUN zobrazených na políčkách této oblasti (rozložení viz zadní strana pravidel).

☞ V jednom království může být více oblastí jednoho druhu krajiny.

☞ Oblast, ve které nejsou žádné koruny, nepřináší hráči žádné body.

☞ Každý hráč sečte body za všechny své oblasti a tím získá své celkové skóre.

Vítězem se stane hráč s nejvyšším počtem bodů.

V případě shody v počtu bodů vítězí hráč, v jehož království se nachází nejrozlehlejší oblast (bez ohledu na počet korun).

Je-li to stále nerozhodně, vítězí hráč s vyšším celkovým počtem korun.

Je-li to i teď nerozhodně, hráči se o vítězství podělí.

## Varianty hry

☞ **Dynastie:** Zahrajte si 3 partie za sebou a sečtěte body z nich. Vítězí hráč s nejvyšším součtem.



☞ **Centralizované království:** Přičtěte si 10 bodů, je-li váš hrad ve středu vašeho království.

☞ **Harmonie:** Přičtěte si 5 bodů, je-li vaše království kompletní (nezahodili jste žádný dílek).

☞ **Duel mocných:** (Pouze pro 2 hráče): Hrajte se všemi dílky. Prostor pro vaše království je 7x7 políček (pro počítání bodů se vám mohou hodit papír a tužka).

☞ **Širší nabídka:** (Pro 2 nebo 3 hráče): Hrajte ve dvou hráčích s 30 dílky a ve třech se všemi. Do řady vždy vyložte o jeden dílek více, než je figurek. Při vybírání pak vždy Jeden dílek zůstane volný, zahodte ho.

Varianty lze libovolně kombinovat.

# MINDOK

Výhradní zastoupení pro ČR a SR:  
MINDOK s.r.o.  
Korunní 810/104, Praha 10  
[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)



© 2016 Blue Orange  
97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.  
[www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

### REKLAMACE:

V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na [info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz) nebo zavolejte na 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.





## Brací materiál:

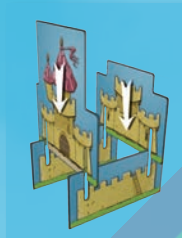
- 4 štartovné dieliky
- 4 3D hrady
- (ružový, žltý, zelený a modrý)

- 48 dominových dielikov (líce - krajina, rub - číslo)
- 8 drevených figúrok kráľov (2 ružové, 2 žlté, 2 zelené, 2 modré)

## Úvod

Ako mocní králi hľadáte nové miesta na rozšírenie svojich veľkolepých kráľovstiev. Potrebujete preskúmať všetky druhy krajiny - obilné polia, nehostinné skaly i rozľahlé jazerá a vybrať tie najlepšie miesta. Ale pozor, sú tu i ďalší králi, ktorí sa obzerajú po rovnakých krajinách...

**Pozor:** Pred prvou hrou zostavte 4 hrady.



## Cieľ hry

Zostavte z dominových dielikov krajinu o rozmere 5x5 políčok a získajte čo najviac víťazných bodov.

## Príprava hry

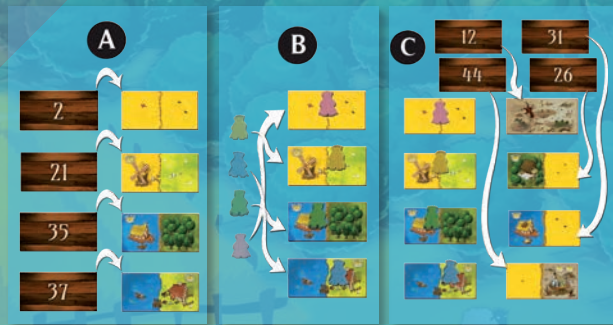
- ☞ Umiestnite krabicu tak, aby bola po ruke.
- ☞ Každý si vezmite:
  - ♦ Hra 2 hráčov: 2 kráľov svojej farby
  - ♦ Hra 3 - 4 hráčov: 1 kráľa svojej farby
- ☞ Každý si vezmite 1 štartovný dielik (štvorec) a hrad svojej farby. Umiestnite štartovný dielik lícom nahor pred seba na stôl a naň umiestnite svoj hrad.
- ☞ Všetky dominové dieliky (ďalej len dieliky) dobre zamiešajte a dajte ich do krabice rubovou stranou nahor, tak ako vidíte na obrázku.
  - ♦ Ak hrajú 2 hráči, náhodne odoberte 24 dielikov, v hre ich bude iba 24.
  - ♦ Ak hrajú 3 hráči, náhodne odoberte 12 dielikov, v hre ich bude iba 36.
  - ♦ Ak hrajú 4 hráči, v hre bude všetkých 48 dielikov.



☞ **A** Teraz vyberte z krabice náhodne (stranou s číslami nahor) toľko dielikov, koľko je hráčov v hre (teda 3 dieliky pre 3 hráčov a 4 dieliky pre 2 alebo 4 hráčov). Zoraďte ich do radu doprostred stola, stále rubovou stranou nahor, od najnižšieho čísla k najvyššiemu. Nakoniec ich otočte nahor stranou s krajinou.

☞ **B** Vylosujte poradie hráčov. Napríklad tak, že jeden hráč vezme do ruky všetky figúrky a postupne ich vypúšťa von. Ak je vylosovaná vaša figúrka, vyberte si jeden zo zatiaľ neobsadených dielikov v rade a postavte naň figúrku. Na každom dieliky môže stáť iba jedna figúrka. Posledný hráč teda nemá na výber. V hre dvoch hráčov si každý hráč vyberie 2 dieliky.

☞ **C** Keď sú všetky dieliky obsadené, vezmite znovu rovnaký počet dielikov a vytvorte z nich druhý rad vedľa radu prvého.



## Priebeh hry

Hráči nehrajú za sebou v smere hodinových ručičiek. Poradie hráčov v hre je vždy určené poradím ich figúrok umiestnených na dielikoch v rade.

Hráč, ktorého figurka je postavená na prvom dieliku v rade (s najnižším číslom), začína a musí vykonať nasledujúce akcie:

**D 1:** Priložiť zvolený dielik do svojho územia pri dodržaní pravidiel pripájania.

**D 2:** Vybrať si jeden z dielikov v druhom rade a postaviť na ňaj svoju figurku.

Potom je na rade hráč, ktorého figurka stojí na druhom dieliku v poradí, ten vykoná tie isté 2 akcie, a tak ďalej, pokiaľ všetci hráči nevykonajú tieto 2 akcie.

Pri hre dvoch hráčov vykoná každý hráč akcie **D 1** a **D 2** dvakrát, s každou svojou figurkou zvlášť.

Potom vytvorte nový rad dielikov a môže začať ďalšie kolo hry. Hra troch a štyroch hráčov má 12 kol, hra dvoch hráčov šesť kôl, pretože v každom kole získa hráč 2 dieliky.

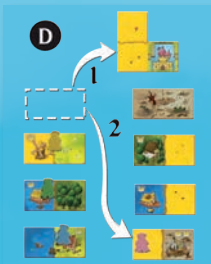
## Pravidla pripájania

Každý hráč má na svoje kráľovstvo vymedzený priestor 5x5 políčok (každý dielik sa skladá z dvoch políčok). Aby hráč mohol pripojiť práve získaný dielik do svojho kráľovstva musí:

- ♦ Buď pripojiť jednou stranou (nie rohom) tento dielik na svoj štartovný dielik (ten môžete považovať za "žolíka" - možno ňaj pripojiť akýkoľvek druh krajiny).
- ♦ Alebo ho pripojiť aspoň jednou stranou na dielik s rovnakým druhom krajiny, tak, aby na seba krajina nadväzovala (stačí na jednej strane jedného políčka, zvyšok nadväzovať nemusí).

Ak nemôžete získaný dielik podľa týchto pravidiel umiestniť do svojho kráľovstva, musíte ho odhodiť a neprinesie vám žiadne body.

Všetky vaše dieliky sa musia vôjsť do priestoru 5x5 políčok. Ak by sa vám do tohoto priestoru dielik nevošiel, musíte ho tiež zahodiť.



## Koniec hry

Keď sú umiestnené do radu posledné dieliky z krabice, nastáva posledné kolo hry, v ktorom budú hráči vykonávať iba akciu **D 1**.

Každý hráč by mal pred sebou mať kráľovstvo s plochou 5x5 políčok. Niektoré políčka môžu byť prázdne (viď vyššie).

Potom každý hráč spočíta body za svoje kráľovstvo nasledujúcim spôsobom:

- ☞ Každé kráľovstvo sa skladá z OBLASTÍ (skupín vzájomne prepojených políčok rovnakého druhu krajiny).
- ☞ Každá oblasť prinesie hráčovi toľko bodov, koľko je POČET POLÍČOK tejto oblasti vynásobený POČTOM KORÚN zobrazených na políčkách tejto oblasti (viď prehľad na zadnej strane pravidiel).
- ☞ V jednom kráľovstve môže byť viacej oblastí jedného druhu krajiny.
- ☞ Oblasť, v ktorej nie sú žiadne koruny, neprináša hráčovi žiadne body.

Každý hráč spočíta body za všetky svoje oblasti a tým získa svoje celkové skóre.

Víťazom sa stane hráč s najvyšším počtom bodov.

V prípade zhody v počte bodov víťazí hráč, v ktorého kráľovstve sa nachádza najrozľahlejšia oblasť (bez ohľadu na počet korún).

Ak je to stále nerozhodné, víťazí hráč s vyšším počtom korún.

Ak ani to nerozhodlo, hráči sa o víťazstvo podelia.



## Varianty hry

☞ **Dynastia:** Zahrajte si 3 partie za sebou a spočítavajte z nich body. Víťazí hráč s najvyšším súčtom.



☞ **Centralizované kráľovstvo:** Pripočítajte si 10 bodov, ak je váš hrad v strede vášho kráľovstva.

☞ **Harmónia:** Pripočítajte si 5 bodov, ak vaše kráľovstvo kompletne (nezahodili ste žiaden dielik).

☞ **Duel mocných:** (Iba pre 2 hráčov): Hrajte so všetkými dielikmi. Priestor pre vaše kráľovstvo je 7x7 políčok (na počítanie bodov sa vám asi bude hodiť papier a ceruza).

☞ **Širšia ponuka:** (Pre 2 alebo 3 hráčov): V dvoch hráčoch hráte s 30 dielikmi a v troch - so všetkými. Do radu vždy vyložte o jeden dielik viac, ako je figúrok. Pri vyberaní teda vždy jeden dielik ostane voľný, odhodte ho.

Varianty možno ľubovoľne kombinovať.

# MINDOK

Výhradne zastúpenie pre ČR a SR:  
MINDOK s.r.o.  
Korunní 810/104, Praha 10  
[www.mindok.cz](http://www.mindok.cz)

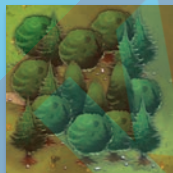


© 2016 Blue Orange  
97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.  
[www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)

### REKLAMÁCIA:

V zriedkavých prípadoch sa stane, že v hre chýba niektorá časť herného materiálu. V takom prípade sa nemusíte vracieť do predajne, ale môžete sa obrátiť priamo na nás. Napíšte e-mail na [info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz) alebo zatelefonujte na +420 272 656 610. Chýbajúci materiál vám okamžite pošleme.

# Kingdomino™



x 16



x 6



x 1



x 1



x 3



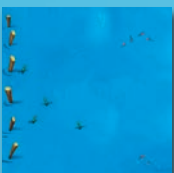
x 1



x 21



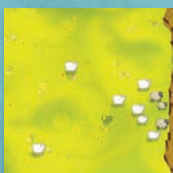
x 5



x 12



x 6



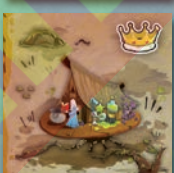
x 10



x 2



x 6



x 2



x 2



x 2