


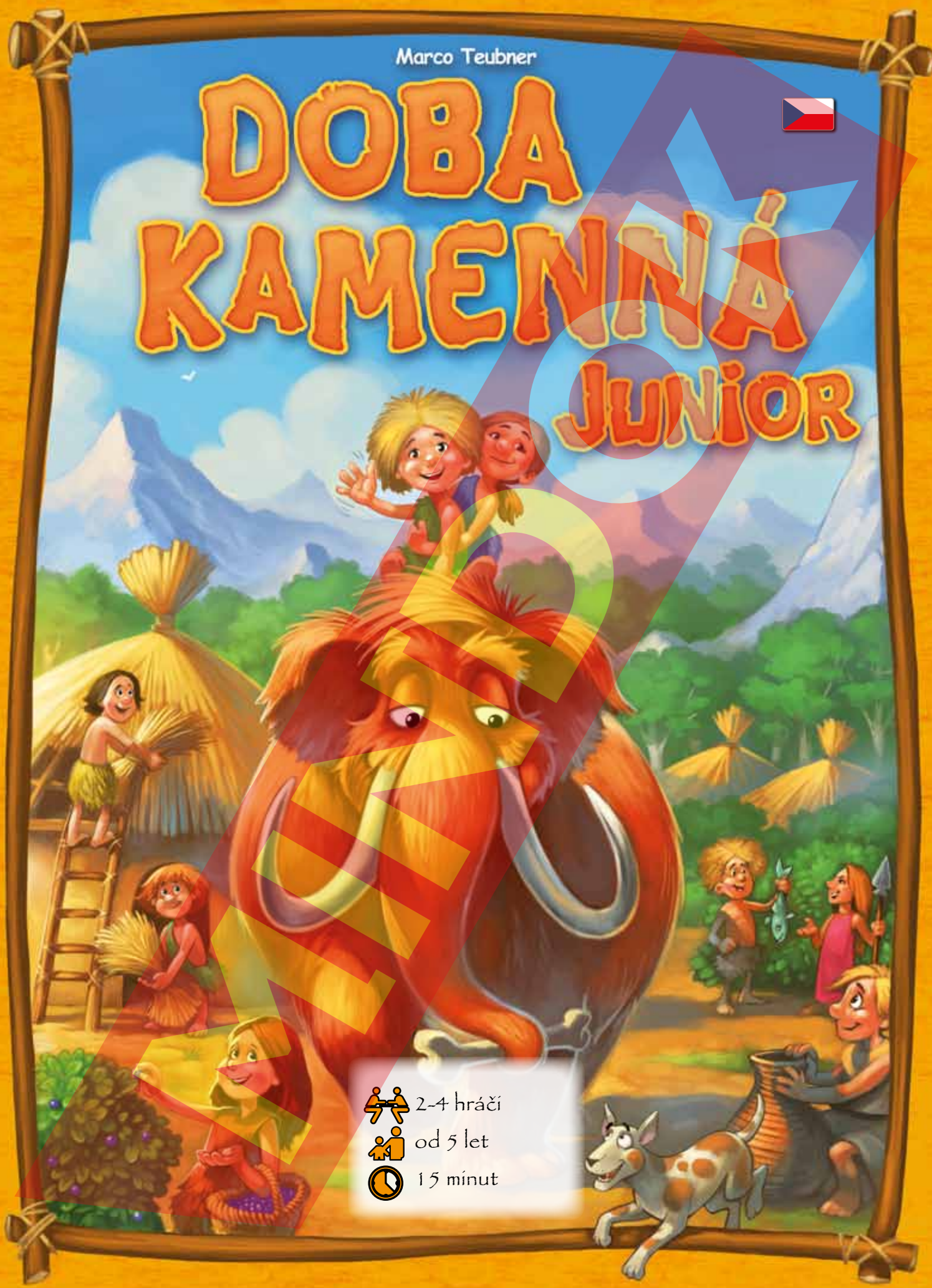


Marco Teubner

DOBA KAMENNÁ JUNIOR



-  2-4 hráči
-  od 5 let
-  15 minut





Nazdárek!

Jmenuji se Martin a jsem mamut! Vítejte u nás.
Jsem tu, abych vám pomohl s pravidly.

Než se vrhneme do hry, pojďme prozkoumat dobu
kamennou s Jonem a Jadou.

JONO A JADA, DĚTI DOBY KAMENNÉ

V době kamenné před 10000 lety, se život lidí velmi lišil od toho dnešního. Lidé museli pilně pracovat, aby si postavili skromné chýše. Své jídlo si lovili, nebo sbírali bobule a houby. Své životy žili obklopeni přírodou. Když slunce zapadlo, kvůli světlu a teplu se shromažďovali okolo ohně.



V té době žil malý chlapec jménem Jono. Měl střapaté světlé vlasy a na svůj věk byl poměrně silný.

Jono měl starší sestru jménem Jada. Měla stejný nos ve tvaru knoflíku jako její bratr. Jono a Jada byli nerozluční.

Podívej se na herní plán.
Najdeš Jona a Jadu?

Sleduj je, kde se potulují.



Jejich nejlepší přítel byl

jejich pes Haf. Našli ho před medvědí brlohem, když byl ještě štěňátko. Měli strach, že by medvěd mohl Hafovi ublížit, tak si ho vzali domů a starali se o něj. Od té doby je už Haf nikdy neopustil.



V době kamenné to děti měly velmi těžké. Musely pomáhat svým rodičům se spoustou těžké práce, takže neměly moc času na hraní. Jono a Jada byli v pomáhání jejich rodině při plnění každodenních povinností velice šikovni.



Podobně jako lidem, kteří přicházejí o svůj mléčný chrup,

a vyroste jim nový, mamutům narostly nové zuby za jejich život šestkrát!

Někdy mamuti přišli o zub při požívání chutné trávy na bažinatých pastvinách v okolí a Jono a Jada tam chodili vypadlé zuby sbírat.



Mnoho nářadí, hudebních nástrojů a šperků
z doby kamenné bylo vyrobeno ze starých
kostí a zubů.





Děti rovněž pomáhaly se sběrem bobulí v lese. Tato práce nebyla příliš těžká, protože bobulí bylo dostatek. Bobule však byly tak dobré, že je děti uždibovaly. Jejich maminky se často divily, jak je možné, že děti strávily v křovinách takovou dobu a domů přinesly tak málo bobulí.

Za lesem bylo místečko, kde byla půda kluzká a měkká. Strýček dětí Nubu našel pod ohništěm stejnou hlínu, avšak mnohem tvrdší. Nubu využil svého objevu, vyrábí mísy a nádoby a v ohni je vypaluje.



Vysoko v horách nalézaly děti kameny rozmanitých tvarů a velikostí. Některé z nich měly velmi tvrdé a ostré hrany. Jono a Jada nosily zašpičatělé kameny do vesnice muži, který z nich dělal primitivní nástroje a zbraně. Při přenášení těchto nástrojů ke své rodině v údolí musely děti být velmi opatrné.

Po cestě do údolí se děti rády procházely podél řeky. Tamní vesničané používali hole a ručně vyráběné košíky k chytání ryb. Jono s Jadou měli vždy radost, když jim mohli pomoci. Podívejte! Haf skočil do vody, aby se vykoupal.



V době kamenné neexistovaly takové věci jako peníze. Pokud rodina potřebovala něco, co si nedokázala obstarat sama, musela to za něco vyměnit. Rodiny ze sousedních údolí shromažďovaly své suroviny na výměnu. Jono s Jadou byli vždy nadšení, když viděli, co jejich sousedé přinesli.

K večeru se děti vydaly na cestu zpět do vesnice. V chýších bylo stále potřeba udělat spoustu práce. Nakonec, když slunce zapadlo a další událostmi naplněný den dospěl ke svému sklonku, se celá vesnice sešla u velkého ohně a vyprávěla si vzrušující příběhy právě uplynulého dne.



My mamuti jsme žili asi před 10000 lety, kdy tady na Zemi bylo podstatně chladněji. Tehdy jsme potřebovali tlustou kůži a teplý kožich, abychom tu krutou zimu přežili.

V této hře si můžete zahrát na život lidí v době kamenné. Prozkoumejte údolí a sbírejte různé suroviny. Ty potom použijte ve vesnici a sledujte, jak se vaše vesnice rozrůstá.

Jak čas plynul, Země se oteplila, což pro nás nebylo dobré. Dnes můžete potkat naše podstatně méně chlupaté příbuzné - slony.



HERNÍ MATERIÁL A PŘÍPRAVA HRY

HERNÍ MATERIÁL

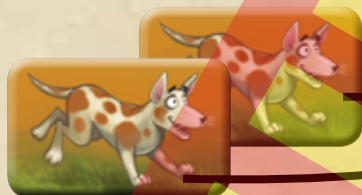
- 1 herní plán
- 4 vesnice
- 4 figurky hráčů (modrá, žlutá, zelená, růžová)
- 4 žetony hráčů (modrý, žlutý, zelený, růžový)
- 20 surovin (po 4 od bobulí, ryb, nádob, hrotů a zubů)
- 15 žetonů chýší
- 2 žetony psů
- 14 žetonů lesa (6x kostka, 5x suroviny (bobule, ryba, nádoba, hrot, zub), 1x obchodní místo, 1x pes, 1x vesnice)
- 1 pravidla hry

1. **Herní plán** položte doprostřed stolu.

žetony lesa

8. Zamíchejte **žetony lesa** a rozložte je lícem dolů (stranou lesa vzhůru) tak, aby obklopovaly herní plán. Nad a pod herní plán položte 4 žetony, 3 vlevo a 3 vpravo.

Nyní můžete začít hrát ...



7. Oba **žetony psů** položte na plán na pole pro ně připravená.

6. Lícem dolů zamíchejte **žetony chýší**. Vytvořte **3 hromádky po 5 chýších** a položte je na 3 pole vlevo dole na plánu. Poté otočte horní destičku každé hromádky lícem vzhůru.

rubová strana chýší

Každý hráč si vybere barvu a vezme si **vesnici** s mamutem své barvy. V průběhu hry si každý hráč do své vesnice bude stavět chýše a umisťovat suroviny.



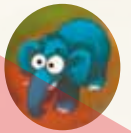
Před první hrou si budete muset své vesnice sestavit.



Přehněte dolní část (s ohništěm) a horní část do ní zasuňte.



Sestavená vesnice by měla vypadat takto.



figurka hráče

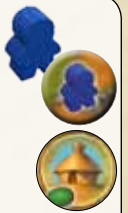


3. Každý hráč si vezme **figurku a žeton** své barvy.

Figurku umístěte na vesnici uprostřed herního plánu a žeton položte před sebe.

Figurkou budete pohybovat po herním plánu a sbírat různé suroviny.

Při hře méně než 4 hráčů vraťte nepoužité figurky a žetony hráčů zpět do krabice.



5 různých surovin






ryby

nádoby

hroty

bobule

zuby

4. Nyní položte **suroviny** na herní plán tam, kam patří. Pokud hrajete ve 3 nebo 4 hráčích, použijte 4 od každé suroviny (bobule , ryba , nádoba , hrot  a zub ). Pokud hrajete pouze ve 2 hráčích, použijete pouze 3 od každé suroviny (nepoužité suroviny vraťte do krabice). Položte **právě 1 kus každého druhu suroviny** na **obchodní místo**.

5. Zbylé suroviny připravte na jejich příslušná pole na herním plánu.

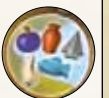
Zuby položte k mamutům v bažině;

bobule ke křovinám v lese;



nádoby na jíloviště,

hroty k řemeslníkům v horách a

ryby k rybářům v řece.



CÍL HRY

Snažíte se sbírat různé suroviny, které utratíte ve vesnici  a postavíte chýše . První hráč, který postaví **3 chýše**, se stává vítězem hry.

PRŮBĚH HRY

Hráči se po směru hodinových ručiček střídají na tahu. Začíná nejmladší hráč.

Ve svém tahu vždy provedete 3 následující kroky:

Otočte žeton lesa – **Přesuňte svou figurku** – **Provedte akci**

Poté odehraje svůj tah další hráč po směru hodinových ručiček.

OTOČTE ŽETON LESA

Když jste na tahu, nejdříve otočte **1 z lícem dolů položených žetonů lesa**. Otočený žeton lesa vám prozradí, co ve svém tahu provedete.

Příklad:

Otočte 1 žeton lesa.



Otočený žeton lesa zůstává u plánu na stejném místě.

PŘESUŇTE SVOU FIGURKU

VÁŠ ŽETON LESA MÁ NA SOBĚ KOSTKU

Pokud váš žeton lesa má jednu z těchto kostek:



přesuňte svou figurku ve směru šipek o tolik polí, kolik oček je na kostce.

Příklad:

Otočili jste žeton lesa, který má kostku se dvěma očky.

Přesunete svou figurku o 2 pole vpřed, takže se z vesnice přesunete na pole zubu.



VÁŠ ŽETON LESA MÁ NA SOBĚ SYMBOL

Pokud váš žeton lesa má jeden z těchto symbolů:

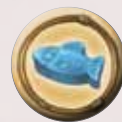


přesuňte svou figurku přímo na pole herního plánu s odpovídajícím symbolem.

Příklad:

Otočili jste žeton lesa, který na sobě má rybu.

Přesunete svou figurku přímo na pole ryby.



PROVEĎTE AKCI

Kdykoliv se přesunete na pole, můžete tam provést akci. Provedená akce se odvíjí od pole, na které jste dorazili.

NA KTERÉ AKČNÍ POLE JSTE DORAZILI?

 **Bobule,**  **Ryba,**  **Nádoba,**  **Hrot,**  **Zub**

Z pole, kam jste dorazili, si vezměte **1 surovinu** a položte ji do svojí vesnice. Své suroviny můžete před ostatními hráči držet v tajnosti.

Pokud je pole, kam jste dorazili, **prázdné**, máte smůlu! V tomto kole **nic** nezískáte.

Obchodní místo

Vyměňte tolik **surovin**, kolik chcete, ze své vesnice s obchodním místem. Dle svého přání můžete vyměnit všechno i nic.

Každou surovinu, kterou si z obchodního místa vezmete, musíte nahradit **jednou** z vaší vesnice.

Surovinu, kterou si vezmete, položte do své vesnice a surovinu, kterou dáváte, položte na pole obchodního místa. Na obchodním místě by mělo vždy být právě 5 surovin.

Pole psa

Veďte si **1 žeton psa** a položte ho **vedle** své vesnice tak, aby ho ostatní hráči viděli.

Pokud se vedle pole psa nenachází **žádné** žetony psů, můžete jeden **vzít** soupeři. Jsou-li žetony psů v držení dvou různých hráčů, musíte žeton psa sebrat tomu z nich, který je blíže po vaší levici.

Pokud dorazíte na pole psa a již máte před sebou oba žetony psů, jednoduše si nic nevezmete.

Žeton psa vám pomůže **stavět chýše** (viz pravidla pro vesnici).

 **Vesnice** – Když dorazíte na toto pole, proveďte 2 akce: postavte 1 chýši (volitelné) a otočte všechny žetony lesa lícem dolů (povinné).

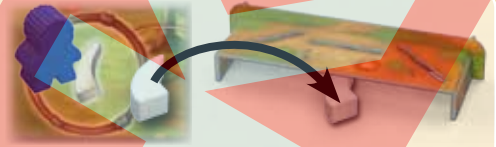
postavte  **1 chýši**

Máte k dispozici všechny suroviny uvedené na **jedné z dostupných chýší**? Pokud ano, vezměte příslušné suroviny ze své vesnice, vraťte je na příslušná pole na plánu (bobule na pole bobule, rybu na pole ryby, atd.) a příslušnou chýši postavte.

Veďte si postavenou chýši a umístěte ji do jednoho ze tří otvorů ve vaší vesnici.

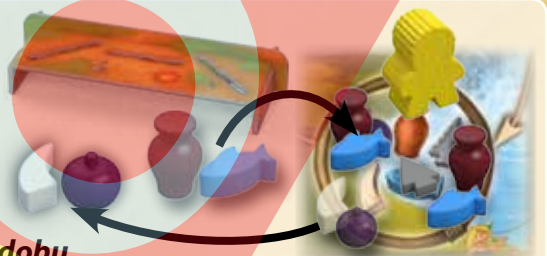
Příklad:

Dorazili jste na **pole zubu**.
Veďte si **1 zub** a položte si ho do své vesnice.



Příklad:

Dorazili jste na **obchodní místo**.
Rozhodli jste se směnit **1 rybu a 1 nádobu** ze své vesnice za **1 zub a 1 bobuli** z obchodního místa. Rybu a nádobu položíte na obchodní místo a zub a bobuli schováte do své vesnice.





Příklad:

Dorazili jste na **pole psa**. Veďte si **1 žeton psa** a položte si ho **vedle** své vesnice.



Příklad:

Dorazili jste do vesnice. Máte veškeré suroviny, které je třeba k postavení této chýše. Vraťte 2 suroviny ( ) na své místo na plánu.

Poté si vezměte chýši a umístěte ji do otvoru ve své vesnici.



Pokud **nemáte dostatek surovin** na postavení žádné chýše, **nemůžete** v tomto kole do své vesnice umístit chýši.

V rámci tahu můžete postavit pouze 1 chýši.

Postavili jste v tomto tahu chýši?

Musíte otočit novou chýši (lícem dolů položenou chýši, která byla pod tou, kterou jste právě postavili). Je tato hromádka chýší prázdná? Od teď dále tedy budou pouze 2 chýše lícem vzhůru.

Žetony psů

Žeton psa funguje jako **žolík**. To znamená, že když chcete postavit chýši, můžete žeton psa použít místo jedné suroviny, kterou na stavbu chýše potřebujete. Vraťte 1 žeton psa na pole psa a zaplaťte **o 1 surovinu méně**, než je na chýši uvedeno. Chýši poté umístěte do otvoru ve vaší vesnici.

Máte-li oba žetony psů, můžete při stavbě chýše použít oba dva.

Otočte žetony lesa lícem dolů

Kdykoliv dorazíte do vesnice, **musíte** otočit všechny odhalené žetony lesa lícem dolů. Nezáleží, jestli jste postavili chýši, či nikoliv.

Poté **musíte prohodit** polohu dvou žetonů lesa. Ujistěte se, že vás při tom všichni vidí.

Pokaždé, když postavíte chýši, se vaše vesnice rozšíří.



Příklad:

Chcete postavit tuto chýši, ale nemáte žádný **zub**.

Místo toho můžete zaplatit **1 nádobu**, **1 hrot**

a **1 žeton psa** a vrátit vše na herní

plán. S pomocí psa jste chýši postavili o jednu surovinu levněji. Chýši umístěte do otvoru ve vaší vesnici.



Příklad:

Otočte všechny odhalené žetony lesa lícem dolů.



Příklad:

Tyto 2 žetony lesa jste prohodili.



Nezapomeňte po návštěvě vesnice otočit žetony lesa lícem dolů. Pokud náhodou zapomenete, žádný problém. Prostě to napravte, jakmile si toho všimnete. (Můžete si všimnout, že jsem vám na herním plánu nechal upozornění.)



KONEC HRY

Hra končí **okamžitě**, jakmile někdo postaví svou **třetí chýši**. Jeho vesnice je hotová a hráč se stává vítězem. Blahopřejeme!



Hezky se bavte v době kamenné!



Marco Teubner tuto hru věnuje svému synovi Paulovi. Vydavatel a autor by rádi poděkovali všem testovacím hráčům za jejich pilnou práci.

Úprava pravidel: Gregor Abraham a Hanna & Alex Weiß
Český překlad: Petr „Pelly“ Pelikán



© 2016 Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauser Str. 15, 80809 München
www.hans-im-glueck.de

MINDOK

Výhradní zastoupení v ČR a SR:
MINDOK s.r.o.,
Korunní 810/104, Praha 10
www.mindok.cz

REKLAMACE: V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na info@mindok.cz nebo zavolejte na 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.

