

THE GAME

Hraj, dokud máš čas!
Steffen Beendorf

V této hře skládáte na stole čtyři řady karet. Dvě řady budou číslovány vzestupně (čísla 1-99) a dvě řady budou naopak číslovány sestupně (čísla 100-2). Všichni hráči hrají společně v jednom týmu a pokoušejí se umístit co nejvyšší počet karet, nejlépe všech 98 možných, do čtyř řad.



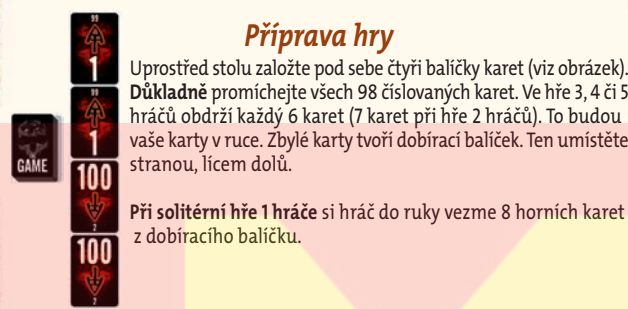
Řady karet: pravidla umístění karet do řady

Ve vzestupné řadě **musí být** každá následující karta **vždy vyšší** než karta uložena před ní. Ovšem nerozhoduje, kolik je mezi čísly prázdných míst, např. řada 3, 11, 12, 13, 18, 20, 34, 35, 51. Nebo 2, 7, 19, 25, 28, 29, 49 atd. Čím méně „mezer“ mezi jednotlivými čísly bude, tím lépe pro váš tým, protože se vám podaří umístit více karet.

Důležité: Nejpřehlednější je situace tehdy, rovnáte-li karty přímo na sebe do balíčku. Pokud karty leží v řadě a vy vidíte v řadě více čísel, může dojít ke zbytečným nedorozuměním. Doporučujeme tedy rovnat karty do čtyř balíčků umístěných vedle karet řad tak, aby vždy byla vidět pouze horní karta.



V **sestupné řadě** je tomu přesně naopak: každá karta musí být **vždy nižší** než ta předchozí, např. 94, 90, 78, 61, 60, 57. Nebo 98, 97, 88, 83, 81 atd.



Příprava hry

Uprostřed stolu založte pod sebe čtyři balíčky karet (viz obrázek). **Důkladně** promíchejte všech 98 číslováných karet. Ve hře 3, 4 či 5 hráčů obdrží každý 6 karet (7 karet při hře 2 hráčů). To budou vaše karty v ruce. Zbývle karty tvoří dobírací balíček. Ten umístěte stranou, lícem dolů.

Při solitérní hře 1 hráče si hráč do ruky vezme 8 horních karet z dobíracího balíčku.

Průběh hry

Nejprve si hráči skrytě prohlédnou své karty v ruce a poté se dohodnou, kdo zahájí hru. V průběhu hry se hráči střídají na tahu po směru hodinových ručiček. V každém tahu **musí** hráč umístit **alespoň 2 karty z ruky**, a to na libovolný balíček nebo i různé balíčky.

Hráč **smí** ve svém tahu v souladu s pravidly umístit i více karet a zbit se tak i všech svých karet z ruky. Karty pokládejte do řad postupně, jednu po druhé. Pro umístění své karty si zvolte libovolný balíček, musíte pouze dodržet pravidla vzestupného či sestupného pořadí. Karty můžete doložit jak na jeden balíček, tak na několik balíčků, pořadí odkládání karet na jednotlivé balíčky záleží pouze na vás.

Příklad: Na řadě je Tomáš. Nejprve doloží jednu svoji kartu na vzestupný balíček, poté dvě na druhý vzestupný balíček a další na poslední sestupný balíček.

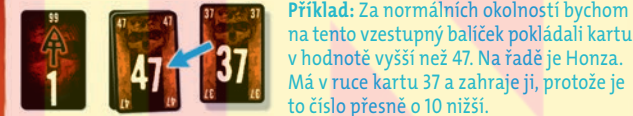
Jakmile dokončíte svůj tah, doplňte si do ruky z dobíracího balíčku takový počet karet, kolik jste jich v tomto tahu umístiti. V ruce byste měli opět mít 6 karet (ve hře 3, 4 či 5 hráčů) nebo sedm karet (při hře 2 hráčů). Při hře 1 hráče doplňte počet karet v ruce na 8. Nyní je na řadě další hráč. Umístí své dvě (či více) karty a doplní si počet karet v ruce.

Příklad: Tomáš umístí své čtyři karty a poté si do ruky dobere nové čtyři karty.

Balíčky pomalu narůstají: finta!

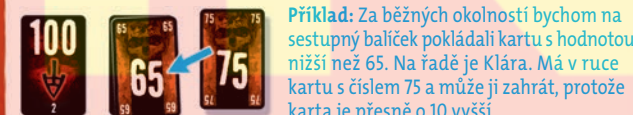
V pokročilejším stádiu hry jsou balíčky díky neustálému přidávání karet vyšší a vyšší. V každém tahu bez výjimky platí obecná pravidla umístování karet na balíčky popsaná výše. Ale jedna výjimka tu přeci jen je: umožní vám hrát v obráceném pořadí: kdykoli je hodnota karty přesně o deset vyšší či nižší. Funguje to následovně:

- Hráč, který je na řadě, může na vzestupný balíček odhodit číslo, které je přesně o 10 nižší než aktuální číslo horní karty na balíčku.



Příklad: Za normálních okolností bychom na tento vzestupný balíček pokládali kartu v hodnotě vyšší než 47. Na řadě je Honza. Má v ruce kartu 37 a zahraje ji, protože je to číslo přesně o 10 nižší.

- Hráč, který je na řadě, může taktéž zahrát na sestupný balíček kartu přesně o 10 vyšší.



Příklad: Za běžných okolností bychom na sestupný balíček pokládali kartu s hodnotou nižší než 65. Na řadě je Klára. Má v ruce kartu s číslem 75 a může ji zahrát, protože karta je přesně o 10 vyšší.

Poznámka: Tuto fintu můžete využít při dokládání na kterýkoli balíček a libovolně často. Např. nejprve zahrajete kartu podle klasických pravidel, pak využijete fintu, další dvě karty doložíte klasicky, znovu využijete fintu atd.

Dovolené způsoby komunikace

Komunikace mezi hráči je klíčovým prvkem hry. Během hry si hráči za žádných okolností nesmějí vzájemně ukazovat karty, ani si sdělovat přesná čísla na kartách. **Jakákoli nápověda vedoucí k přesnému číslu na kartách je přísně zakázána!** Veškeré další dorozumívání je povoleno. Můžete například říct: „Nedávej nic na poslední balíček,“ nebo „Na tomhle balíčku nedělej velký skok.“ V rámci svoji herní skupiny si můžete nastavit komunikaci tak, jak vám vyhovuje. Pamatujte, že čím méně komunikace si při hře povolíte, tím náročnější bude ve hře úspěš.

Konec hry

Jakmile je rozebrán dobírací balíček, pokračujte dokládáním karet z ruky. **POZOR:** Od této chvíle **musí** každý hráč ve svém tahu zahrát pouze jednu kartu (ale smí jich zahrát více). Pokud již hráči nezbyvají žádné karty, ostatní dohrávají hru bez něj.

Hra končí ve chvíli, kdy některý z hráčů nemůže během svého tahu podle pravidel zahrát ani minimální počet karet (tzn. dvě karty, pokud jsou stále ještě karty v dobíracím balíčku nebo jednu kartu, pokud je dobírací balíček rozebrán).

A jak jste byli úspěšní? Na konci hry sečtete karty, které se vám nepodařilo umístit: tzn. celkový počet karet, které hráčům, zbyly v ruce, plus všechny zbyvající karty z dobíracího balíčku, pokud tam nějaké zbyly. Za velmi dobrý výsledek považujeme 10 a méně zbylých karet. Pokud jste umístiti všech 98 karet, hru jste porazili. Příště si můžete hru zahrát na pokročilé úrovni.

Varianta pro experty

Platí všechna pravidla základní varianty, pouze v každém tahu musí každý hráč zahrát alespoň tři karty (namísto dvou). Pokud se vám i přesto bude hra zdát málo náročná, můžete ještě o 1 snížit počet karet, které musí mít hráči v ruce. Při hře 3, 4 či 5 hráčů obdrží každý 5 karet, 6 karet při hře 2 hráčů a 7 karet při hře 1 hráče.

Příklad: Lucka Endlová

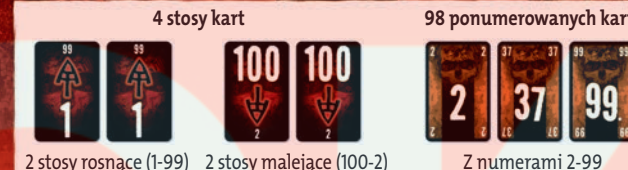
MINDOK Výhradní zastoupení pro ČR a SR: MINDOK s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10, www.mindok.cz

Reklamacce: V ojedinělých případech se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na info@mindok.cz nebo zavolejte na 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.

THE GAME

Graj... tak długo jak możesz
Steffen Beendorf

Podczas gry na stole powstają cztery stopy kart. Dwa z nich będą stosami rosnącymi (od 1 do 99), a dwa malejącymi (od 100 do 2). **Wszyscy gracze grają w jednej drużynie** próbując ułożyć jak najwięcej lub wszystkie z 98 kart na czterech stosach.



Stosy kart: Zasady układania kart

W stosach rosnących liczba na kładzionej karcie **musi zawsze być wyższa** od liczby na poprzedniej położonej tam karcie. Skok między poszczególnymi liczbami nie ma znaczenia, np. 3, 11, 12, 13, 18, 20, 34, 35, 51 czy 2, 7, 19, 25, 28, 29, 49 itd. Im mniejszy skok między liczbami tym lepiej, dzięki temu na stosie będzie można umieścić więcej kart.

Ważne: Aby uniknąć chaosu karty najlepiej układać jedne na drugich. Z tego powodu karty są układane w stosach i tylko wierzchnia z nich jest widoczna.



Stosy malejące działają dokładnie na odwrót: Kolejne karty **muszą być niższe** od położonych tam wcześniej np. 94, 90, 78, 61, 60, 57 czy 98, 97, 88, 83, 81 itd.

THE GAME

Liczba graczy: 1-5 graczy
Wiek: 8+
Czas: Około 20 minut

Cztery karty stosów są układane awersem ku górze na środku stołu (patrz ilustracja). 98 ponumerowanych kart należy starannie potasować. W grze dla 3, 4 i 5 graczy każdy z graczy otrzymuje 6 kart, w rozgrywce dla 2 graczy jest to 7 kart, otrzymane karty to ręka gracza. Z pozostałych kart należy utworzyć talię i umieścić ją na stole rewersami ku górze.

W rozgrywce dla jednego gracza: gracz dobiera na rękę 8 kart.

Przebieg rozgrywki

Najpierw każdy z graczy ogląda swoją rękę, a następnie gracze wspólnie decydują kto zaczyna. Rozgrywka przebiega zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W swojej turze **gracz musi odrzucić przynajmniej 2 karty** z ręki na jeden z czterech stosów. Gracz może odrzucić dowolną liczbę kart w turze aż do wyczerpania kart na ręce. Karty należy odrzucać pojedynczo jedna po drugiej. Gracz może wybrać dowolny ze stosów, jedynym ograniczeniem jest zasada malejącego lub rosnącego porządku danego stosu. Gracz może ułożyć wszystkie karty na jednym stosie lub **na kilku w dowolnej kolejności**.

Przykład: Jest tura Jasia. Układa on kartę na pierwszym stosie rosnącym, następnie dwie karty na drugim oraz kolejną na ostatnim stosie malejącym.

Kiedy gracz skończy swoją turę dobiera tyle kart z talii ile odrzucił, tak aby uzupełnić rękę do 6 kart w rozgrywce 3, 4 lub 5 osobowej, 7 w rozgrywce dwuosobowej lub 8 w rozgrywce 1 osobowej. Następnie swoją turę wykonuje kolejny gracz, odrzuca i dobiera karty z talii, aby uzupełnić rękę.

Przykład: Jaś układa cztery karty i dobiera cztery karty z talii na koniec swojej tury.

Stosy się powiększają: Cofnięcie!

W trakcie gry stosy będą się powiększać wraz z dodawaniem do nich kart. Zasady podane wcześniej muszą być zawsze przestrzegane. **Jest jednak jeden wyjątek**, który pozwala zagrać kartę wstecz: Jeżeli wartość karty jest dokładniej o 10 wyższa lub niższa. Tak to działa:

- W swojej turze gracz może umieścić kartę na **rosnącym stosie** kiedy liczba na niej jest **dokładnie o 10 niższa** niż ta na szczycie stosu.



Przykład: W normalnej sytuacji na stosie można by umieścić tylko kartę wyższą niż 47. Jest tura Tomka. Ma on na ręce kartę 37 i może ją zagrać na ten stos ponieważ różnica wynosi dokładnie 10.

- W swojej turze gracz może umieścić kartę na **malejącym stosie** kiedy liczba na niej jest **dokładnie o 10 wyższa** niż ta na szczycie stosu.



Przykład: W normalnej sytuacji na stosie można by umieścić tylko kartę niższą niż 65. Jest tura Sary. Ma ona na ręce kartę 75 i może ją zagrać na ten stos ponieważ różnica wynosi dokładnie 10.

Uwaga: Gracz może użyć w swojej turze cofnięcia tak wiele razy, ile mu się podoba i na tylu stosach, na ilu chce. Na przykład, gracz może najpierw zagrać kartę zgodnie ze standardowymi zasadami, a następnie użyć cofnięcia po czym zagrać dwie kolejne karty i znowu cofnięcie i kolejną kartę etc.

Dozwolona komunikacja

W trakcie gry gracze **nigdy** nie mogą sobie mówić jakie dokładne liczby mają na ręku, lub pokazywać innym graczom kart. **Przekazywanie konkretnych liczb w jakikolwiek sposób jest zakazane!** Wszystkie inne formy komunikacji są dozwolone. Na przykład gracz może powiedzieć: „Nie graj na ostatni stos,“ albo „Nie rób dużego skoku na tym stosie.“

Koniec gry

Kiedy wyczerpie się talia, gra toczy się bez dobierania kart. **Uwaga:** Od tego momentu gracze muszą zagrać **minimalnie jedną kartę w turze**. Jeżeli gracz nie ma już kart, pozostali kontynuują grę bez niego. Gra kończy się kiedy jeden z graczy nie może zagrać minimalnej liczby kart w turze (np. 2 karty jeżeli są jeszcze jakieś w talii lub 1 jeżeli nie ma już kart w talii).

Jak poszło drużynie? Kiedy gra się skończy należy policzyć ilu kart nie udało się odrzucić czyli liczbę kart pozostałych w talii i na rękach graczy. Mniej niż 10 kart to doskonały wynik. Jeżeli zagrane zostało wszystkie 98 kart, gracze wygrali. Od tego momentu można podnieść poziom trudności.

Dla zaawansowanych

Zasady pozostają takie jak w normalnej rozgrywce, ale tym razem każdy z graczy musi zagrać przynajmniej 3 karty zamiast 2 na turę. Jeżeli gra nadal wydaje się zbyt łatwa można również zmniejszyć liczbę kart rozdawanych każdemu z graczy o 1. W tym przypadku w grze na 3-5 osób gracze dobierają do 5 kart, w grze dla 2 osób 6 kart oraz 7 kart w rozgrywce 1 osobowej.

Tłumaczenie: Piotr Maliszewski

MINDOK Výchradní zastoupení pro ČR a SR: MINDOK s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10, www.mindok.cz

Wylączny dystrybutor na terenie Polski, Bard Centrum Gier, ul. Zabłocie 23, 30-701 Kraków
www.wydawnictwo.bard.pl

THE GAME

Hraj... ako dlho budeš môcť!
Steffen Benndorf



Počet hráčov: 1-5
Vek: 8+
Doba hrania: cca 20 minút

Počas hry vytvoríte uprostred stola 4 rady kariet. Dva budú vzostupne (od 1 po 99) a dva zostupne (od 100 po 2). Všetci hrajú **spolu za jeden tím** a snažia sa uložiť čo najviac (najlepšie všetkých 98) kariet do radov na stole.



4 rady kariet 98 kariet
2 rady vzostupne (1-99) 2 rady zostupne (100-2) s číslami 2-99

Rady kariet: Pravidlá ukladania kariet

Vo **vzostupných radoch** musí každá novo položená karta byť **vyššia** ako posledná karta v tomto rade ležiaca. Nemusíte vynechávať miesto na chýbajúce čísla. V rade môžu ležať za sebou napríklad čísla 3, 11, 12, 13, 18, 20, 34, 35, 51, alebo čísla 2, 7, 19, 25, 28, 29, 49, atď. Čím bližšie pri sebe budú hodnoty na kartách, tým väčšiu šancu máte poraziť hru.

Dôležité: Aby sa vám priestor na stole nevymkol z rúk, odporúčame klást karty v rade na seba miesto vedľa seba. Za týmto účelom vytvoríte **vedľa** každej karty označujúcej rad **balíček** položených kariet. Viditeľná je vždy len vrchná naposledy do tohto radu položená karta.



Príklad: Na tomto vzostupnom balíčku kariet bola ako prvá položená štvorka, potom osmička a následne ako momentálne posledná trinásťka.

V **zostupných radoch** je to presne naopak: každá novo položená karta musí byť **nižšia** ako posledná karta v tomto rade ležiaca. Teda: 94, 90, 78, 61, 60, 57 v jednom rade a 98, 97, 88, 83, 81 v druhom.

Príprava hry



4 karty označujúce rady položte lícom nahor jednu pod druhú doprostred stola (ako na obrázku). Dôkladne zamiešajte 98 kariet s číslami. Podľa počtu hráčov rozdeľte každému karty na ruku.

3, 4, 5 hráčov po 6 kariet
2 hráči po 7 kariet
1 hráč 8 kariet.

Zvyšné karty uložte na stôl lícom nadol ako ťahací balíček naľavo od kariet radov.

Priebeh hry

Každý hráč si prezrie svoju ruku a potom spoločne rozhodnete, kto začne hru. V hre sa hráči striedajú na ťahu po smere hodinových ručičiek. Hráč na ťahu hrá karty z ruky. **Položí aspoň dve karty** z ruky na niektorý alebo niektoré balíčky vedľa karty alebo kariet radov. Ak balíček ešte nie je vytvorený, bude jeho karta prvou kartou balíčka.

Ak je to možné, môže hráč položiť viac kariet, až kým sa nezbaví všetkých kariet z ruky. Karty sa kladú postupne, jedna po druhej. Hráč sa s **každou kladenou kartou** rozhoduje na **ktorý balíček (do ktorého radu)** kartu položí. Musí však dodržať pravidlá kladenia vzostupne, respektíve zostupne, opísané vyššie. Položené karty tak môžu tvoriť **ľubovoľnú postupnosť v jednom alebo vo viacerých radoch**.

Príklad: Na ťahu je Lukáš. Rozhodne sa položiť jednu kartu na prvý vzostupný, potom dve na druhý vzostupný a nakoniec jednu na posledný zostupný rad.

Na **konci svojho ťahu** si hráč **doplní ruku**, čiže potiahne z ťahacieho balíčka presne **toľko kariet koľko zahral**. V hre 3, 4, 5 hráčov bude mať opäť 6 kariet, v hre dvoch hráčov 7 a ak hrá sám, tak 8 kariet. Na ťahu je ďalší hráč. Bude hrať karty a na konci svojho ťahu si doplní ruku.

Príklad: Lukáš zahral (položil) štyri karty. Potiahne si teda zvrchu ťahacieho balíčka presne štyri karty.

Balíčky kariet sa zväčšujú: krok späť!

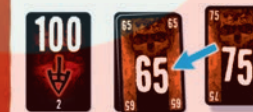
Ako hra pokračuje a hráči stále pridávajú karty, balíčky v radoch sa navšrujú. Základné pravidlo príkladania opísované vyššie musí byť vždy dodržané. Až na jednu výnimku, ktorá vám umožní hrať v opačnom poradí: Ak hodnota karty je presne o 10 vyššia alebo nižšia ako posledná karta balíčka v rade, môžete zahrať krok späť. Spôsob hrania kroku späť:

- Vo svojom ťahu môžete do vzostupného radu položiť kartu, ktorej hodnota je presne o 10 nižšia ako má na balíčku radu vrchná ležiaca karta.



Príklad: Za normálnych okolností by ste museli hrať kartu vyššiu ako 47. Na ťahu je Tomáš. Na ruke má kartu 37 a môže ju na tento balíček radu položiť, lebo jej hodnota je presne o 10 menej ako posledná karta balíčka.

- Vo svojom ťahu môžete do zostupného radu položiť kartu, ktorej hodnota je presne o 10 vyššia ako má na balíčku radu vrchná ležiaca karta.



Príklad: Za normálnych okolností by ste museli hrať kartu nižšiu ako 65. Na ťahu je Sandra. Na ruke má kartu 75 a môže ju na tento balíček radu položiť, lebo jej hodnota je presne o 10 viac ako posledná karta balíčka.

Poznámka: Krok späť môžete použiť vo svojom ťahu aj viacnásobne a v rôznych radoch. Napríklad prvú kartu zahráte podľa základného pravidla, potom urobíte krok späť a následne zahráte dve karty podľa základného pravidla. Pokračujete jedným krokom späť a ešte jednou kartou hranou podľa základného pravidla.

Zakázaná komunikácia

Počas hry sa hráči nikdy nesmú spýtať na konkrétne číslo, či hodnotu karty spoluhráča. Ani nesmú prezradiť hodnotu ktorejkoľvek svojej karty. **Menovanie číselných hodnôt je vždy zakázané!** Ale je aj povolená komunikácia. Napríklad môžete povedať: „Nehraj karty do tohto radu.“ Alebo: „V tomto rade neurob prívelký skok.“

Koniec hry

Keď potiahnete poslednú kartu z ťahacieho balíčka, pokračujte v hre bez dopĺňania ruky.

Poznámka: Od tohto momentu má každý hráč vo svojom ťahu povinnosť zahrať aspoň jednu kartu (môže ich zahrať aj viac). Ak niektorý hráč už nemá karty na ruke, pokračujú ostatní a tohto hráča vynechávajú. Hra končí v momente, keď hráč na ťahu má karty na ruke ale nemôže splniť povinnosť zahrania minimálneho počtu vo svojom ťahu. (Teda 2 karty ak ešte existuje karta v ťahacom balíčku a 1 kartu ak v ňom už nie je žiadna karta.)

Hodnotenie tímu: Po skončení hry spočítajte, koľko kariet vám **spolu** ostalo nezahranych. Teda spočítate všetky karty na rukách a v ťahacom balíčku, ak také sú. Menej ako 10 kariet je vymykajúci výsledok. Ak ste zahrali všetkých 98 kariet, porazili ste hru. Odteraz môžete zvyšovať obtiažnosť hry.

Pre expertov

Pravidlá opísané vyššie ostávajú v platnosti až na to, že teraz musí každý hráč vo svojom ťahu zahrať aspoň 3 karty (namiesto 2). Ak vám ešte stále nebude robiť problémy poraziť hru, môžete znížiť počet kariet na ruke o jednu. V hre 3, 4, 5 hráčov teda rozdáte po 5 kariet, v hre dvoch hráčov po 6 a v hre jedného hráča 7 kariet.

Preklad: Monika dilli Dillingerová

MINDOK Výchradné zastúpenie pre ČR a SR: MINDOK s.r.o., Korunní 810/104, Praha 10, www.mindok.cz

Reklamácie: V jediných prípadoch sa môže stať, že v hre niektorá časť herného materiálu chýba. V takom prípade sa nemusíte s hrou vracaať do predajne, ale môžete sa obrátiť priamo na nás. Napíšte mail na info@mindok.cz alebo zatelefonojte na +420 272 656 610, my vám chýbajúci herný materiál ihneď pošleme.