

Albi

Uboongo



HERNÍ MATERIÁL

50 karet, na kterých je 100 ploch pro skládání puzzle

36 herních dílků se zvířátky

72 drahokamů

1 přesýpací hodiny

1 sáček



Princip hry

Všichni hráči začnou současně pokládat zvířátka na své karty. Ten, kdo to zvládne nejrychleji, zakřičí „Ubongo!“ a rychle si ze sáčku vezme drahokamy. Ostatní hráči pokračují dále. Dokud se nepřesype písek v přesýpacích hodinách, pokouší se i oni položit svá zvířátka správně na hrací kartu, aby také získali drahokamy.

Před první hrou

... opatrně uvolněte všechny herní dílky z kartónu. Mohou vám s tím pomoci rodiče nebo starší sourozenci.

Příprava hry

- > Vložte všechny drahokamy do sáčku.
- > Vezměte si sadu **9 herních dílků**, které se od sebe všechny liší tvarem i barvou, a položte je před sebe na stůl.



—> Rozhodněte se, zda chcete hrát s jednoduchou (zelenou) stranou karet, nebo se stranou obtížnější (žlutou). Při první hře doporučujeme hrát s jednoduchou stranou. Každý z hráčů si vezme **7 herních karet**. Poté tyto karty složte do jednoho balíčku a ten položte doprostřed stolu. To je nyní **dobírací balíček**. Dejte pozor na to, aby karty v balíčku ležely dolů tou stranou, na které chcete hrát.

Plocha, na kterou se pokládají
herní dílky



Potřebné
herní dílky

—> Na každé kartě je světlá plocha, která se musí celá přesně zakrýt příslušnými dílky. Dílky, které jsou k zakrytí plochy potřeba, jsou vždy dole na dané kartě vyobrazeny.

—> Doprostřed stolu postavte **přesýpací hodiny** tak, aby na ně všichni hráči dobře viděli.



Průběh hry

Začíná nejstarší hráč.

1. Poskládejte zvířátka na hrací kartu

—> Od začínajícího hráče si jeden po druhém z dobíracího balíčku vezměte jednu herní kartu. Položte ji před sebe nahoru stranou, na které budete hrát.

—> Vezměte si herní dílky se zvířátky, které jsou vyobrazeny na vaší kartě, a položte je vedle ní.

—> Hráč, který začíná, nyní otočí přesýpací hodiny.

—> Všichni si hned vezmou své herní dílky a snaží se jimi co nejrychleji přesně zakrýt celou světlou plochu na své kartě.

—> Jakmile jeden z vás přesně umístí zvířátka na svou kartu, zakřičí: „**Ubongo!**“. Ostatní hrají dál, ale jen dokud se nepřesype písek v přesýpacích hodinách.



2. Vezměte si ze sáčku drahokamy

—> Zatímco se ostatní dál snaží skládat, ten, kdo první zakřičel „Ubongo!“ si může hned ze sáčku vytáhnout drahokamy:

- > **Pokud hrají 2 hráči:** První si vezme 2 drahokamy a druhý 1 drahokam.
- > **Pokud hrají 3 hráči:** První si vezme 3 drahokamy, druhý 2 drahokamy a třetí 1 drahokam.
- > **Pokud hrají 4 hráči:** První si vezme 4 drahokamy, druhý 3 drahokamy, třetí 2 drahokamy a čtvrtý 1 drahokam.

—> Zakřičet „Ubongo!“ a vzít si drahokamy smíte až poté, co jste vaše zvířátka správně poskládali na kartu. Kromě toho si musíte stihnout vzít drahokamy než se přesype písek v přesýpacích hodinách. Jakmile se písek přesype, žádné drahokamy už si brát nesmíte, a to ani v případě, že máte zvířátka na kartě správně poskládaná.

Konec kola

—> Kolo končí, jakmile se přesype písek v přesýpacích hodinách. Použité karty se odloží.

—> Další kolo začíná hráč, který sedí po levé straně hráče, který začínal v kole předchozím.

Konec hry

Hra končí po sedmi kolech.

—> Vyhrává ten, kdo nasbíral nejvíce drahokamů. Pokud má více hráčů stejný nejvyšší počet drahokamů, všichni tito vyhrávají.

Další pravidla

—> Pokud nikdo z vás nedokáže správně poskládat zvířátka na svoji kartu, než se přesype písek v přesýpacích hodinách, hodiny znovu otočte a můžete se snažit dál. Pokud se ani tentokrát nikomu nepodaří zvířátka správně umístit, odložte herní karty a v dalším kole si vezměte nové.

—> Drahokamy, které jste nasbírali, položte před sebe tak, aby ostatní dobře viděli, kolik jich máte.

Varianta s hrou ubongo

Při hře můžete také zkombinovat velkou hru Ubongo s hrou Ubongo Junior a hrát obě současně.

—> K tomu budete potřebovat hru Ubongo Junior a tyto herní komponenty ze hry Ubongo: **herní karty, herní dílky a kostku se symboly.**

—> **Dospělý** si každý vezme **6 karet ze hry Ubongo** a příslušných 12 dílků. Každé dítě si vezme **6 karet ze hry Ubongo Junior** a k nim 9 dílků se zvířátky. Karty složte do **2 dobíracích balíčků**. V jednom budou karty ze hry Ubongo a v druhém karty ze hry Ubongo Junior.





—> Hráč, který začíná, si z příslušného dobíracího balíčku vezme jednu kartu. Po něm tak učiní i ostatní. Začínající hráč si hodí **kostkou se symboly ze hry Ubongo**. Hod kostkou platí pouze pro karty z Ubonga a určuje, které dílky se mají použít. Kdo hraje s kartami z Ubongo Junior, vezme si dílky, které jsou vyobrazeny na jeho kartě, a položí je před sebe.

—> Začínající hráč nyní otočí **přesýpací hodiny** a všichni začnou skládat dílky na své karty. Ten, kdo přesně zakryje celou světlou plochu na své kartě, zvolá: „Ubongo!“ a podle výše uvedených pokynů a podle pořadí si ze sáčku vezme drahokamy.

—> Hra končí **po 6 kolech**, když jste použili všechny karty. Vyhrává ten, kdo má na konci hry nejvíce drahokamů.

© 2012 KOSMOS Verlag
Autor: Grzegorz Rejchtman
Ilustrace a Junior/Design:
Annette Nora Kara, anoka.de
Grafika: SENSIT Communication,
München, sensit.de
Redakce: Elizabeth Sieber
Překlad: Sylvie Mafková
kosmos.de

DISTRIBÚTOR PRO ČR:
ALBI Česká republika a.s.
Praha 8, Thámová 13
www.albi.cz

Infolinka hry: +420 737 221 010
www.modernihry.cz
E-mail: hry@albi.cz

DISTRIBÚTOR PRE SR:
Albi s.r.o.
Žilina, Oravská 8557/22
www.albi.sk
E-mail: hry@albi.cz



KOSMOS